

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

ЗВЕДЕННЯ ОСНОВНИХ ФОРМУЛ

1.1 Положення матеріальної точки у просторі задається радіусом-вектором \vec{r} :

$$\vec{r} = \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z ,$$

де $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ – орти осей координат; x, y, z – координати точки.

Кінематичні рівняння руху в координатній формі мають такий вигляд:

$$x = f_1(t), y = f_2(t), z = f_3(t) ,$$

де t – час.

1.2 Середня швидкість

$$\langle \vec{v} \rangle = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} ,$$

де $\Delta \vec{r}$ - переміщення матеріальної точки за проміжок часу Δt .

Середня шляхова швидкість

$$\langle v \rangle = \frac{\Delta S}{\Delta t} ,$$

де ΔS – шлях, який пройшла точка за проміжок часу Δt .

Миттєва швидкість

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{i}v_x + \vec{j}v_y + \vec{k}v_z,$$

де $v_x = \frac{dx}{dt}$; $v_y = \frac{dy}{dt}$; $v_z = \frac{dz}{dt}$ - проєкції вектора швидкості \vec{v} на осі координат.

Абсолютне значення швидкості

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}.$$

1.3 Прискорення

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{i}a_x + \vec{j}a_y + \vec{k}a_z,$$

де $a_x = \frac{dv_x}{dt}$; $a_y = \frac{dv_y}{dt}$; $a_z = \frac{dv_z}{dt}$ - проєкції вектора прискорення \vec{a} на осі координат.

Модуль прискорення

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}.$$

При криволінійному русі прискорення розкладають на нормальну та тангенціальну складову

$$\vec{a} = \vec{a}_n + \vec{a}_\tau,$$

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

де \vec{a}_n і \vec{a}_τ – відповідно нормальне і тангенціальне прискорення. Модулі цих величин дорівнюють: $a_n = \frac{v^2}{R}$; $a_\tau = \frac{dv}{dt}$, де R – радіус кривини у даній точці траєкторії. Тоді можна записати

$$a = \sqrt{a_n^2 + a_\tau^2}.$$

1.4 Кінематичне рівняння рівномірного руху матеріальної точки вздовж осі x має вигляд

$$x = x_0 + v_x t,$$

де x_0 – початкова координата.

При рівномірному русі $\vec{v} = const$, $a = 0$.

1.5 Кінематичне рівняння рівнозмінного руху $\vec{a} = const$ вздовж осі x

$$x = x_0 + v_{0x} t + \frac{a_x t^2}{2},$$

де v_{0x} – початкова швидкість.

Швидкість точки при рівнозмінному русі

$$v_x = v_{0x} + a_x t.$$

1.6 Кінематичне рівняння обертального руху має такий вигляд:

$$\vec{\varphi} = \vec{f}(t),$$

де φ – кут повороту (або кутове переміщення).

1.7 Середня кутова швидкість

$$\langle \vec{\omega} \rangle = \frac{\Delta \vec{\varphi}}{\Delta t},$$

де $\Delta \vec{\varphi}$ – кутове переміщення за час Δt .

1.8 Миттєва кутова швидкість

$$\vec{\omega} = \frac{d\vec{\varphi}}{dt}.$$

1.9 Кутове прискорення

$$\vec{\varepsilon} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}.$$

1.10 Кінематичне рівняння для рівномірного руху по колу ($\vec{\omega} = const$, $\vec{\varepsilon} = 0$)

$$\varphi = \varphi_0 + \omega t,$$

де φ_0 - значення кутового переміщення в момент часу $t = 0$.

1.11 Частота обертання

$$\nu = \frac{N}{t}, \text{ або } \nu = \frac{1}{T},$$

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

де N – кількість обертів, що здійснюються за час t ; T – період обертання (час одного повного оберту).

1.12 Кінематичне рівняння рівнозмінного обертання
($\bar{\varepsilon} = \text{const}$)

$$\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{\varepsilon t^2}{2}.$$

Кутова швидкість тіла при рівнозмінному русі по колу

$$\omega = \omega_0 + \varepsilon t.$$

1.13 Зв'язок між лінійними та кутовими величинами, що характеризують рух матеріальної точки, задається такими співвідношеннями:

Зв'язок між лінійним і кутовим переміщеннями

$$\Delta \vec{r} = [\vec{\varphi} \times \vec{r}].$$

Лінійна швидкість дорівнює векторному добутку кутової швидкості на радіус-вектор:

$$\vec{v} = [\vec{\omega} \times \vec{r}].$$

Прискорення точки:
тангенціальне

$$\vec{a}_\tau = [\bar{\varepsilon} \times \vec{r}];$$

нормальне

$$\vec{a}_n = \omega^2 r \vec{n},$$

де \vec{n} - одиничний вектор нормалі.

ПРИКЛАДИ РОЗВ'ЯЗАННЯ ЗАДАЧ

Приклад 1.1 Автомобіль першу половину шляху рухався зі швидкістю $v_1 = 80 \text{ км/год}$, а другу половину - зі швидкістю $v_2 = 40 \text{ км/год}$. Визначити середню швидкість $\langle v \rangle$ автомобіля.

$\langle v \rangle - ?$	<p>Розв'язання</p> <p>За визначенням середня шляхова швидкість тіла дорівнює</p> $\langle v \rangle = \frac{\Delta S}{\Delta t}, \quad (1)$
$S_1 = S_2 = \frac{S}{2},$ $v_1 = 80 \text{ км/год} = 22,2 \text{ м/с},$ $v_2 = 40 \text{ км/год} = 11,1 \text{ м/с}.$	

де ΔS - увесь шлях; Δt - час руху автомобіля на цьому шляху.

За умовою задачі

$$\Delta S = S_1 + S_2, \quad \Delta t = t_1 + t_2$$

та

$$S_1 = S_2 = \frac{\Delta S}{2}.$$

Час проходження першої половини шляху автомобілем складає

$$t_1 = \frac{S_1}{v_1} = \frac{\Delta S}{2v_1}, \quad (2)$$

другої половини -

$$t_2 = \frac{S_2}{v_2} = \frac{\Delta S}{2v_2}. \quad (3)$$

Після підстановки (2) і (3) в (1) отримаємо

$$\langle v \rangle = \frac{\Delta S}{\frac{\Delta S}{2v_1} + \frac{\Delta S}{2v_2}} = \frac{2v_1v_2}{v_1 + v_2}.$$

Після підстановки числових значень фізичних величин отримаємо

$$\langle v \rangle = \frac{2 \cdot 22,2 \cdot 11,1}{22,2 + 11,1} = 2,67 \text{ (м/с)}.$$

Перевіримо розмірність отриманої величини:

$$\langle v \rangle = \frac{[v] \cdot [v]}{[v]} = \text{м/с}.$$

Відповідь: $\langle v \rangle = 2,67 \text{ м/с}$.

Приклад 1.2 Під час переправи човен рухається перпендикулярно до берега зі швидкістю $7,2 \text{ км/год}$. Течія відносить його на 150 м вниз. Знайти: а) швидкість течії; б) час, який витрачається на переправу через річку. Ширина річки $0,5 \text{ км}$.

Розв'язання

$$\frac{v_2 - ? \quad t - ?}{S_1 = 0,5 \text{ км} = 500 \text{ м},}$$

$$S_2 = 150 \text{ м},$$

$$v_1 = 7,2 \text{ км/год} = 2 \text{ м/с}.$$

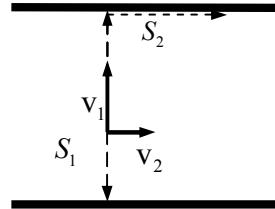


Рисунок 1

Переміщення човна під час переправи визначається співвідношеннями:
перпендикулярно до берега

$$S_1 = v_1 t; \tag{1}$$

за течією

$$S_2 = v_2 t. \tag{2}$$

Виключимо з цих співвідношень час та знайдемо швидкість течії

$$v_2 = v_1 \frac{S_2}{S_1}. \tag{3}$$

Час переправи знайдемо з виразу (1)

$$t = \frac{S_1}{v_1}.$$

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

Підставимо числові значення фізичних величин та отримаємо

$$v_2 = 2 \cdot \frac{150}{500} = 0,6 (м/с),$$
$$t = \frac{500}{2} = 250 (с).$$

Елементарна перевірка розмірності дає для швидкості $м/с$, а для часу $-с$.

Відповідь: $v_2 = 0,6 м/с$, $t = 250 с$.

Приклад 1.3 Матеріальна точка рухається у площині $xу$ згідно з рівняннями $x = A_1 + B_1t + C_1t^2$ і $y = A_2 + B_2t + C_2t^2$, де $B_1 = 7 м/с$; $C_1 = -2 м/с^2$; $B_2 = -1 м/с$; $C_2 = 0,2 м/с^2$. Знайти модулі швидкості і прискорення точки в момент часу $t = 5 с$.

Розв'язання

$v - ?$ $a - ?$
$x = A_1 + B_1t + C_1t^2,$
$y = A_2 + B_2t + C_2t^2,$
$B_1 = 7 м/с,$
$C_1 = -2 м/с^2,$
$B_2 = 1 м/с,$
$C_2 = 0,2 м/с^2,$
$t = 5 с.$

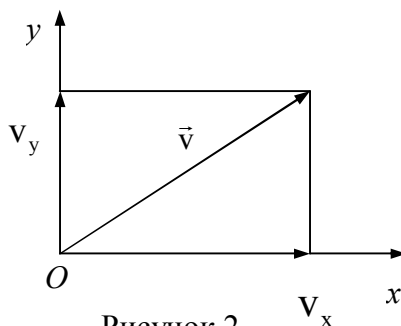


Рисунок 2

Визначимо проекції швидкості та прискорення на напрямки x та y . Оскільки за визначенням швидкість і прискорення тіла

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

– це відповідно перша і друга похідні за часом від координати, одержимо:

$$\begin{aligned}v_x &= \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(A_1 + B_1 t + C_1 t^2) = B_1 + 2C_1 t, \\a_x &= \frac{d}{dt}(B_1 + 2C_1 t) = 2C_1, \\v_y &= \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(A_2 + B_2 t + C_2 t^2) = B_2 + 2C_2 t, \\a_y &= \frac{d}{dt}(B_2 + 2C_2 t) = 2C_2.\end{aligned}$$

Знаючи проекції швидкості і прискорення, легко знайти модулі цих величин. Для цього скористаємося теоремою Піфагора

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(B_1 + 2C_1 t)^2 + (B_2 + 2C_2 t)^2}, \quad (1)$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(2C_1)^2 + (2C_2)^2}. \quad (2)$$

Після підстановки числових значень величин у співвідношення (1) та (2) отримаємо

$$v = \sqrt{(7 + 2 \cdot 5(-2))^2 + (-1 + 2 \cdot 0,2 \cdot 5)^2} = \sqrt{169 + 1} = 13,1 \text{ (м/с)},$$

$$a = \sqrt{(2(-2))^2 + (2 \cdot 0,2)^2} = \sqrt{16 + 0,16} = 4,02 \text{ (м/с}^2\text{)}.$$

Перевіримо розмірність отриманих величин

$$[v] = \sqrt{([B_1] + [C_1][t])^2} = \sqrt{\left(\frac{M}{c} + \frac{M}{c^2} c^2\right)^2} = \frac{M}{c}.$$

Відповідь: $v = 13,1 \text{ м/с}$; $a = 4,02 \text{ м/с}^2$.

Приклад 1.4 Камінь падає з висоти $H = 1200\text{ м}$ без початкової швидкості. Який шлях пройде камінь за останню секунду свого падіння?

Розв’язання

$h_0 - ?$ $H = 1200\text{ м},$ $\tau = 1\text{ с},$ $g = 9,81\text{ м/с}^2,$ $v_0 = 0.$

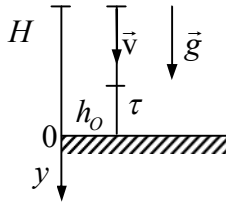


Рисунок 3

Враховуючи, що рух каменя є рівноприскореним з прискоренням $a = g$, його кінематичне рівняння руху має вигляд

$$y = H - \frac{gt^2}{2}.$$

У момент падіння на землю його координата $y = 0$, звідси час падіння каменя на землю дорівнює

$$t = \sqrt{\frac{2 \cdot H}{g}}.$$

Відповідно за час $(t - \tau)$ камінь пройде шлях

$$h = \frac{g(t - \tau)^2}{2}.$$

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

Тоді за час τ камінь пройде шлях

$$h_0 = H - h,$$

або

$$\begin{aligned} h_0 &= H - \frac{g(t-\tau)^2}{2} = H - \frac{g\left(\sqrt{\frac{2\cdot H}{g}} - \tau\right)^2}{2} = \\ &= H - \frac{g\left(\frac{2\cdot H}{g} - 2\sqrt{\frac{2\cdot H}{g}}\tau + \tau^2\right)}{2} = H - H + \tau\sqrt{2gH} - \frac{g\tau^2}{2}. \\ h_0 &= \tau\sqrt{2gH} - \frac{g\tau^2}{2}. \end{aligned}$$

Перевірка розмірності є нескладною

$$[\tau]\sqrt{[g]}[H] = c \cdot \sqrt{\frac{m}{c^2}} \cdot m = m.$$

Після підстановки числових значень фізичних величин отримаємо

$$h_0 = 1 \cdot \sqrt{2 \cdot 9,8 \cdot 1200} - \frac{9,8 \cdot 1^2}{2} = 148,5 \text{ (м)}.$$

Відповідь: $h_0 = 148,5 \text{ м}$.

Приклад 1.5 Тіло обертається навколо нерухомої осі за законом $\varphi = A + Bt + Ct^2$, де $A = 10 \text{ рад}$, $B = 20 \text{ рад/с}$, $C = -2 \text{ рад/с}^2$. Знайти тангенціальне, нормальне та повне прискорення точки, що міститься на відстані $r = 0,1 \text{ м}$ від осі обертання, для моменту часу $t = 4 \text{ с}$.

$a_n - ?$ $a_\tau - ?$ $a - ?$
$\varphi = A + Bt + Ct^2,$ $A = 10 \text{ рад},$ $B = 20 \text{ рад/с},$ $C = -2 \text{ рад/с}^2,$ $r = 0,1 \text{ м},$ $t = 4 \text{ с}.$

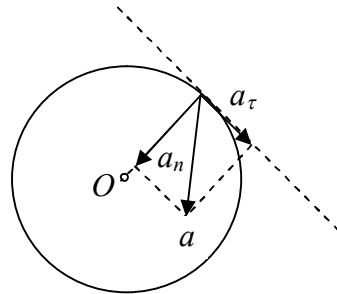


Рисунок 4

Розв’язання

Повне прискорення a точки, що рухається вздовж кривої лінії, може бути знайдене як геометрична сума тангенціального прискорення a_τ , направлено по дотичній до траєкторії, і нормального прискорення a_n , направлено до центра кривини траєкторії (рис.4):

$$\vec{a} = \vec{a}_\tau + \vec{a}_n.$$

Оскільки вектори \vec{a}_τ і \vec{a}_n взаємно перпендикулярні, то модуль прискорення дорівнює

$$a = \sqrt{a_{\tau}^2 + a_n^2}. \quad (1)$$

Модулі тангенціального і нормального прискорення точки тіла, що обертається, визначаються формулами

$$a_{\tau} = \varepsilon r, \quad a_n = \omega^2 r, \quad (2)$$

де ω - модуль кутової швидкості тіла; ε - модуль його кутового прискорення; r - відстань від точки до осі обертання. Підставляючи співвідношення (1) у формулу (2), одержимо

$$a = \sqrt{\varepsilon^2 r^2 + \omega^4 r^2} = r \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}. \quad (3)$$

Кутову швидкість ω знайдемо, взявши першу похідну від кута повороту тіла за часом:

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = B + 2Ct.$$

У момент часу $t = 4$ с модуль кутової швидкості дорівнює

$$\omega = [20 + 2(-2)4] = 4 \text{ (рад/с)}.$$

Кутове прискорення знайдемо, узявши першу похідну від кутової швидкості за часом:

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = 2C = -4 \text{ (рад/с}^2\text{)}.$$

Підставляючи значення ω , ε і r у вирази (2) і (3), одержимо відповідь:

$$\begin{aligned}a_{\tau} &= -4 \cdot 0,1 = -0,4 \left(\text{м/с}^2 \right), \\ a_n &= 4^2 \cdot 0,1 = 1,6 \left(\text{м/с}^2 \right), \\ a &= 0,1 \sqrt{(-4)^2 + 4^4} = 1,65 \left(\text{м/с}^2 \right).\end{aligned}$$

Відповідь: $a = 1,65 \text{ м/с}^2$.

ЗАДАЧІ ДЛЯ САМОСТІЙНОГО РОЗВ'ЯЗАННЯ

1.1 Матеріальна точка рухалася протягом $t_1 = 15 \text{ с}$ зі швидкістю $v_1 = 5 \text{ м/с}$, $t_2 = 10 \text{ с}$ - зі швидкістю $v_2 = 8 \text{ м/с}$ і $t_3 = 6 \text{ с}$ - зі швидкістю $v_3 = 20 \text{ м/с}$. Визначити середню швидкість $\langle v \rangle$ точки. **Відповідь:** $\langle v \rangle = 8,87 \text{ м/с}$.

1.2 Тіло пройшло першу половину прямолінійного шляху за час $t_1 = 2 \text{ с}$, другу - за час $t_2 = 8 \text{ с}$. Визначити середню швидкість $\langle v \rangle$ тіла, якщо довжина шляху $s = 20 \text{ м}$.

Відповідь: $\langle v \rangle = 2 \text{ м/с}$.

1.3 Першу чверть шляху мотоцикліст проїхав зі швидкістю $v_1 = 10 \text{ м/с}$, другу - зі швидкістю $v_2 = 15 \text{ м/с}$, третю - зі швидкістю $v_3 = 20 \text{ м/с}$ і останню - зі швидкістю $v_4 = 5 \text{ м/с}$. Визначити середню швидкість мотоцикліста на всьому шляху.

Відповідь: $\langle v \rangle = 9,6 \text{ м/с}$.

1.4 Визначити час польоту літака t між двома пунктами, що розміщені на відстані $S = 500 \text{ км}$, якщо швидкість літака відно-

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

сно повітря $v_1 = 100 \text{ м/с}$, а швидкість зустрічного вітру, направлено під кутом $\alpha = 30^\circ$ до напрямку руху, $v_2 = 30 \text{ м/с}$.

Відповідь: $t = 1 \text{ год } 54 \text{ хв}$.

1.5 Дві прямих дороги перетинаються під кутом $\alpha = 60^\circ$. Від перехрестя одночасно від'їхали дві машини. Одна зі швидкістю $v_1 = 60 \text{ км/год}$, друга - $v_2 = 80 \text{ км/год}$. Визначити швидкості v' , v'' , з якими машини віддаляються одна від одної.

Відповідь: $v' = 122 \text{ км/год}$; $v'' = 72,2 \text{ км/год}$.

1.6 Автомобіль рухається зі швидкістю $v_0 = 72 \text{ км/год}$ під прямим кутом до стіни. В момент, коли відстань до стіни - $L = 400 \text{ м}$, автомобіль подає короткий звуковий сигнал. Яку відстань l він проїде до моменту, коли водій почує луну? Швидкість звуку $c = 330 \text{ м/с}$.

Відповідь: $l = 45,7 \text{ м/с}$.

1.7 Пасажира потягу, який рухається зі швидкістю $u = 15,0 \text{ м/с}$, помітив, що зустрічний потяг довжиною $L = 210 \text{ м}$ пройшов повз нього за $t = 6 \text{ с}$. Визначити швидкість зустрічного потягу.

Відповідь: $\langle v \rangle = 20 \text{ м/с}$.

1.8 Людина перебуває на відстані $l = 50 \text{ м}$ від прямої дороги, по якій рухається автомобіль зі швидкістю $v_1 = 10 \text{ м/с}$.

а) У якому напрямку має бігти людина, щоб зустрітися з автомобілем, якщо автомобіль знаходиться на відстані $b = 200 \text{ м}$ від людини за умови, що швидкість людини $v_2 = 3 \text{ м/с}$?

б) Якою має бути найменша швидкість людини, щоб вона зустрілася з автомобілем?

Відповідь: а) $56,5^\circ < \alpha < 123,5^\circ$; б) $v_2 = 2,5 \text{ м/с}$.

1.9 Залежність пройденого тілом шляху s від часу має вигляд: $s = At - Bt^2 + Ct^3$, де $A = 6 \text{ м/с}$; $B = 3 \text{ м/с}^2$; $C = 4 \text{ м/с}^3$. Знайти:

а) залежність швидкості v та прискорення a від часу t ;

б) відстань s , яку пройшло тіло, швидкість v та прискорення a тіла через $t = 2,00$ с після початку руху. Побудувати графік залежності шляху s , швидкості v та прискорення a від часу t для інтервалу $0 \leq t \leq 3$ через $0,5$ с.

Відповідь: а) $v = A - 2Bt + 3Ct^2$; $a = 2B + 6Ct$;

$$\text{б) } s = 24 \text{ м}; v = 38 \text{ м/с}; a = 42 \text{ м/с}^2.$$

1.10 Залежність пройденого тілом шляху s від часу t задається рівнянням $s = A + Bt + Ct^2$, де $A = 6$ м; $B = 3$ м; $C = 2$ м/с. Визначити середню швидкість $\langle v \rangle$ і середнє прискорення $\langle a \rangle$ тіла для інтервалу часу $1 \leq t \leq 4$ с. Побудувати графік залежності шляху s , швидкості v та прискорення a від часу t для інтервалу $1 \leq t \leq 5$ через 1 с.

Відповідь: $\langle v \rangle = 7$ м/с; $\langle a \rangle = 4$ м/с².

1.11 Частинка рухається вздовж прямої згідно з рівнянням $x = At^3 + Bt$, де $A = -0,36$ м/с³; $B = 2$ м/с. Визначити середній модуль швидкості $\langle |v| \rangle$ і модуль середньої швидкості $|\langle v \rangle|$ за перші 3 с від початку руху.

Відповідь: $\langle |v| \rangle = 2,45$ м/с; $|\langle v \rangle| = 1,24$ м/с.

1.12 Матеріальна точка рухається прямолінійно. Залежність пройденого шляху від часу описується рівнянням $s = 0,5t + t^3$ м. Визначити залежність швидкості та прискорення від часу; середню швидкість точки за другу секунду; шлях, який пройшла точка за п'яту секунду. Побудувати графіки залежності шляху, швидкості і прискорення від часу.

Відповідь: $\langle v \rangle = 3,5$ м/с; $s = 9,5$ м.

1.13 Швидкість тіла змінюється за законом $v = At^2 + Ce^{Bt}$, де $A = 3$ м/с³; $B = 1$ с⁻¹; $C = 1$ м/с. Знайти прискорення тіла наприкінці першої секунди руху; шлях, пройдений тілом, і середню швидкість за цей час.

Відповідь: $a = 6,72 \text{ м/с}^2$; $s = 3,72 \text{ м}$; $\langle v \rangle = 3,72 \text{ м/с}$.

1.14 Визначити початкову швидкість, яку необхідно надати тілу, кинутому вертикально вгору, щоб воно повернулося назад через $t = 6 \text{ с}$. Чому дорівнює максимальна висота підняття.

Відповідь: $v_0 = 29 \text{ м/с}$; $H = 42,9 \text{ м}$.

1.15 Тіло, кинуте вертикально вниз з початковою швидкістю $v_0 = 19,6 \text{ м/с}$, за останню секунду пройшло четверту частину шляху. Визначити час падіння тіла і його кінцеву швидкість. З якої висоти кинули тіло?

Відповідь: $t = 6 \text{ с}$; $v = 78,4 \text{ м/с}$; $H = 294 \text{ м}$.

1.16 Кабіна ліфта, в якій відстань від підлоги до стелі дорівнює $2,7 \text{ м}$, почала підніматися з постійним прискоренням $1,2 \text{ м/с}^2$. Через 2 с після початку руху зі стелі кабіни почав падати болт. Знайти: а) час вільного падіння болта; б) переміщення і шлях за час вільного падіння в системі відліку, зв'язаною з шахтою ліфта.

Відповідь: а) $t = 0,7 \text{ с}$; б) $\Delta r = 0,7 \text{ м}$ і $S = 1,3 \text{ м}$.

1.17 Тіло кинуте з поверхні землі під кутом $\alpha = 30^\circ$ до горизонту з початковою швидкістю $v_0 = 10 \text{ м/с}$. Не враховуючи опір повітря, знайти: а) швидкість тіла в момент часу $t_1 = 0,8 \text{ с}$; б) рівняння траєкторії; в) час, протягом якого тіло піднімалося, і час, протягом якого опускалося; г) дальність польоту; д) радіус кривизни траєкторії в момент t_1 .

Відповідь: а) $v = 9,16 \text{ м/с}$; в) $t_{\uparrow} = 0,50 \text{ с}$; г) $t_c = 8,66 \text{ м}$; д) $R = 25,7 \text{ м}$.

1.18 Із одної точки одночасно кинуте два тіла з однаковою швидкістю v_0 під різними кутами $\alpha_1 = 30^\circ$ і $\alpha_2 = 60^\circ$ до горизонту. Визначити відстань між тілами через $\Delta t = 10 \text{ с}$ після початку руху.

Відповідь: $\Delta S = 11,3 \text{ м}$.

1.19 Визначити траєкторію точки, якщо її радіус-вектор відносно початку координат змінюється за законом $\vec{r} = 2t\vec{i} + 8t^2\vec{j}$. Знайти середнє значення швидкості за час від $t_1 = 1\text{ с}$ до $t_2 = 10\text{ с}$.

Відповідь: $\langle v \rangle = 88,9\text{ м/с}$.

1.20 Частинка рухається з прискоренням $\vec{a} = 2t\vec{i} + 4t\vec{j} + 3\vec{k}$. Визначити модуль швидкості частинки в момент часу $t = 2\text{ с}$, якщо в початковий час момент часу $t = 0\text{ с}$ її швидкість була $v_0 = 3\vec{i} + 1\vec{j} - 1\vec{k}$.

Відповідь: $v = 12,4\text{ м/с}$.

1.21 Знайти кутову швидкість ω : а) добового обертання Землі; б) часової стрілки на годиннику; в) хвилинної стрілки на годиннику; г) штучного супутника Землі, який рухається по круговій орбіті з періодом $T = 88\text{ хв}$. Чому дорівнює лінійна швидкість v руху цього супутника, якщо відомо, що його орбіта розташована на відстані $h = 200\text{ км}$ від поверхні Землі.

Відповідь: а) $\omega = 7,26 \cdot 10^{-5}\text{ рад/с}$; б) $\omega = 14,5 \cdot 10^{-5}\text{ рад/с}$;

в) $\omega = 1,74 \cdot 10^{-3}\text{ рад/с}$; г) $\omega = 1,19 \cdot 10^{-3}\text{ рад/с}$; д) $v = 7,80\text{ км/с}$.

1.22 Точка рухається по колу радіусом $R = 30\text{ см}$ зі сталим кутовим прискоренням. Знайти тангенціальне прискорення точки, якщо відомо, що за 4 с вона виконала 3 оберти.

Відповідь: $a_\tau = 7,1 \cdot 10^{-1}\text{ м/с}^2$.

1.23 Колесо, що обертається рівноприскорено, досягло кутової швидкості $\omega = 20\text{ рад/с}$ через $N = 10$ обертів після початку обертання. Знайти кутове прискорення ε колеса.

Відповідь: $\varepsilon = 3,2\text{ рад/с}^2$.

1.24 На циліндр, який може вільно обертатись навколо горизонтальної осі, намотана нитка. До кінця нитки прив'язали вантаж і надали йому можливість опускатися. Рухаючись рівноприскоре-

1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

но, вантаж за час $t = 3 \text{ с}$ опустився на $h = 1,5 \text{ м}$. Знайти кутове прискорення ε циліндра, якщо його радіус $r = 4 \text{ см}$.

Відповідь: $\varepsilon = 8,33 \text{ рад/с}^2$.

1.25 За проміжок часу $t = 10 \text{ с}$ точка пройшла одну шосту частину кола радіусом $R = 150 \text{ см}$. Обчислити за час руху: а) середнє значення модуля швидкості; б) модуль вектора середньої швидкості; в) модуль вектора середнього повного прискорення, якщо точка рухалась зі сталим тангенціальним прискоренням, а початкова швидкість дорівнювала нулю.

Відповідь: а) $\langle v \rangle = 0,16 \text{ м/с}$; б) $|\langle v \rangle| = 0,15 \text{ м/с}$;

в) $|\vec{a}| = 0,73 \text{ м/с}^2$.