**Питання до іспиту з дисципліни «Візуальні мови програмування»**

1. Середовище програмування LabVIEW. Графічний синтаксис.
2. Об’єкти Лицевої панелі та операції над ними
3. Тактування в LabVIEW. Структури послідовності.
4. Будова додатків LabVIEW. Принцип «Data Flow»
5. Структури LabVIEW. Призначення та особливості використання
6. Масиви і кластери, функції роботи над ними
7. Віртуальні прилади LabVIEW. Складові віртуальних приладів. Ієрархія і модульність ВП
8. Здвигові регістри та вузли зворотнього зв’язку циклів FOR та WHILE
9. Змінні в LabVIEW (локальні, глобальні, мережеві)
10. Лицеві панелі LabVIEW. Використання інтерактивних елементів керування та індикації для побудови користувацьких інтерфейсів
11. Структурі вибору та варіанту. Особливості використання з різними типами даних
12. Вузоли методів та властивостей
13. Блок-діаграми LabVIEW. Особливості написання графічного коду додатків
14. Функції палітри «Діалог». Реалізація логіки взаємодії програми і користувача з використанням діалогових вікон
15. Обробка подій в LabVIEW. Побудова програм на основі структури подій
16. Типи даних в LabVIEW. Обробка простих та складених типів даних
17. Кінцевий автомат. Черги даних в LabVIEW. Побудова програм з використанням кінцевих автоматів
18. Протоколи передачі даних. Особливості реалізації протоколів TCP/IP та Serial у середовищі LabVIEW
19. Обробка помилок в LabVIEW
20. Використання методики об’єктно-орієнтованого програмування в LabVIEW