



Министерство образования и науки Украины
Сумский государственный университет

Методические указания
к практическим работам
«Основы работы в текстовом редакторе Microsoft Word 2010»
по курсу «Основы информатики и вычислительной техники»
для иностранных граждан подготовительного отделения

Сумы
Сумский государственный университет
2017

Методические указания к практическим работам «Основы работы в текстовом редакторе Microsoft Word 2010» по курсу «Основы информатики и вычислительной техники» / составитель А. Н. Витренко. – Сумы : СумГУ, 2017. – 32 с.

Кафедра общей и теоретической физики

СОДЕРЖАНИЕ

	С.
Введение	4
1 Создание папки.....	5
2 Набор текста.....	6
3 Изучение ленты Microsoft Word 2010	13
4 Форматирование текста	14
5 Создание списков	17
6 Создание таблиц	19
7 Создание математических формул	21
8 Создание декоративного текста	22
9 Примеры заданий для контроля.....	23
Список литературы.....	32

ВВЕДЕНИЕ

Microsoft Word – популярная компьютерная программа, входящая в пакет программ Microsoft Office. Она позволяет создавать, просматривать и редактировать текстовые документы, добавлять в них таблицы, рисунки, математические формулы, изменять форматирование абзацев и шрифта, выводить документы на печать, и многое другое.

Данная методичка посвящена основам работы в Microsoft Word и предназначена для иностранных граждан подготовительного отделения – будущих студентов, которые будут учиться в вузах Украины, в том числе и в Сумском государственном университете. Естественно, они знакомы с программой Microsoft Word и имеют навыки работы с ней. Но этот опыт связан с программой, имеющей интерфейс на их родном языке, например, арабском или английском. Поэтому цель методички – научить иностранных слушателей подготовительного отделения основам работы в русскоязычной локализации Microsoft Word.

На данный момент последней версией программы является Microsoft Word 2016. В методичке же рассматривается версия 2010 года. Это связано с тем, что в компьютерном классе, в котором занимаются иностранные абитуриенты, установлен именно Microsoft Word 2010. Тем не менее, полученные знания они смогут применять и на поздних версиях этой программы.

1 СОЗДАНИЕ ПАПКИ

Задание

На диске *D:* в папке *Студенты* создайте свою собственную папку с Вашей фамилией и именем. Используйте средства операционной системы Microsoft Windows 7.

Указания к выполнению

1. Наведите курсор мышки на кнопку *Пуск* , которая находится в нижнем левом углу экрана монитора, и нажмите левую кнопку мышки.
2. В выпадающем главном меню выберите *Компьютер*.
3. В открывшемся окне выберите диск *D:*  .
4. Войдите в папку *Студенты*.
5. Нажмите правую кнопку мышки, выберите в контекстном меню *Создать*, затем нажмите *Папку* (см. рис. 1.1).

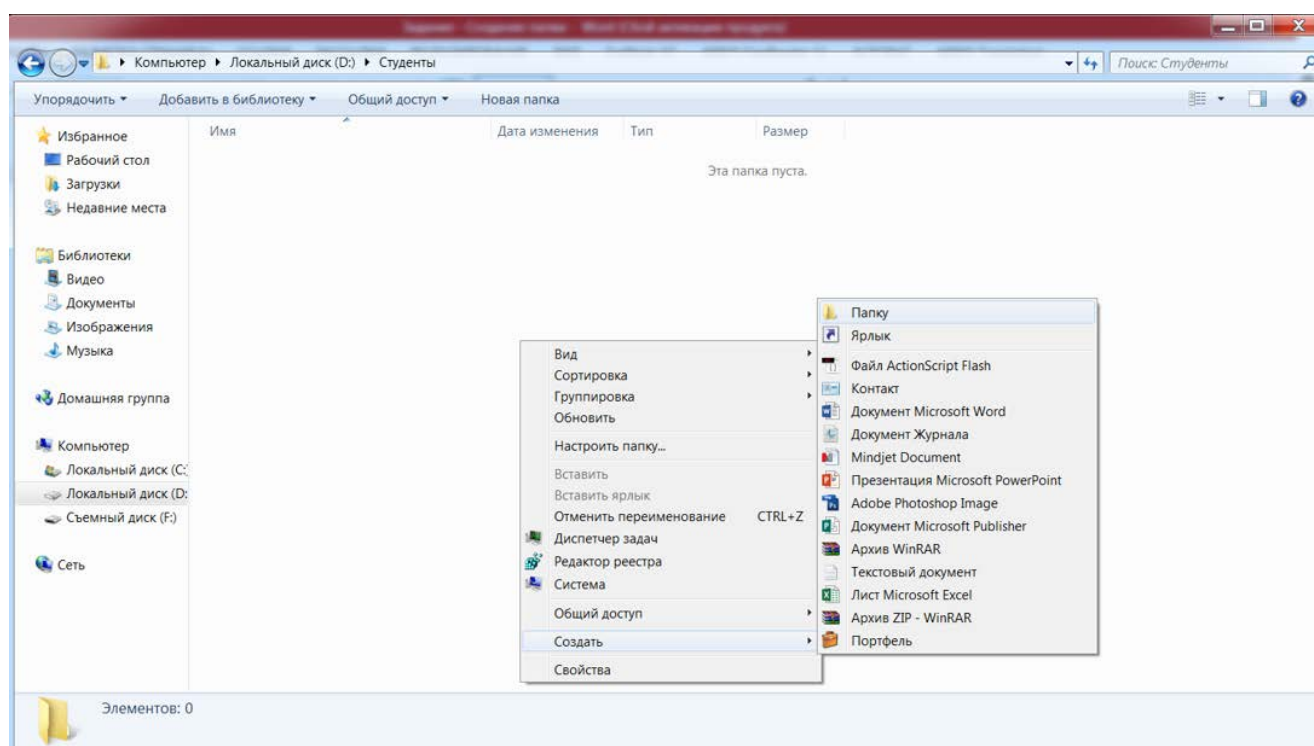


Рисунок 1.1 – Окно проводника Microsoft Windows 7

6. Введите имя Вашей папки, например, Мухаммед Али.
7. Нажмите на клавиатуре клавишу *Enter* или кликните левую кнопку мышки. Папка с Вашей фамилией и именем создана.

2 НАБОР ТЕКСТА

Задание

Наберите текст в Microsoft Word 2010 в настройках форматирования по умолчанию.

Указания к выполнению

1. Запустите Microsoft Word 2010. Для этого наведите курсор мышки на кнопку *Пуск* , которая находится в нижнем левом углу экрана монитора, и нажмите левую кнопку мышки. В выпадающем главном меню выберите *Все программы*, затем *Microsoft Office 2010*, затем *Microsoft Word 2010*.
2. В открывшемся окне Microsoft Word 2010 (рис. 2.1) начните набирать текст.

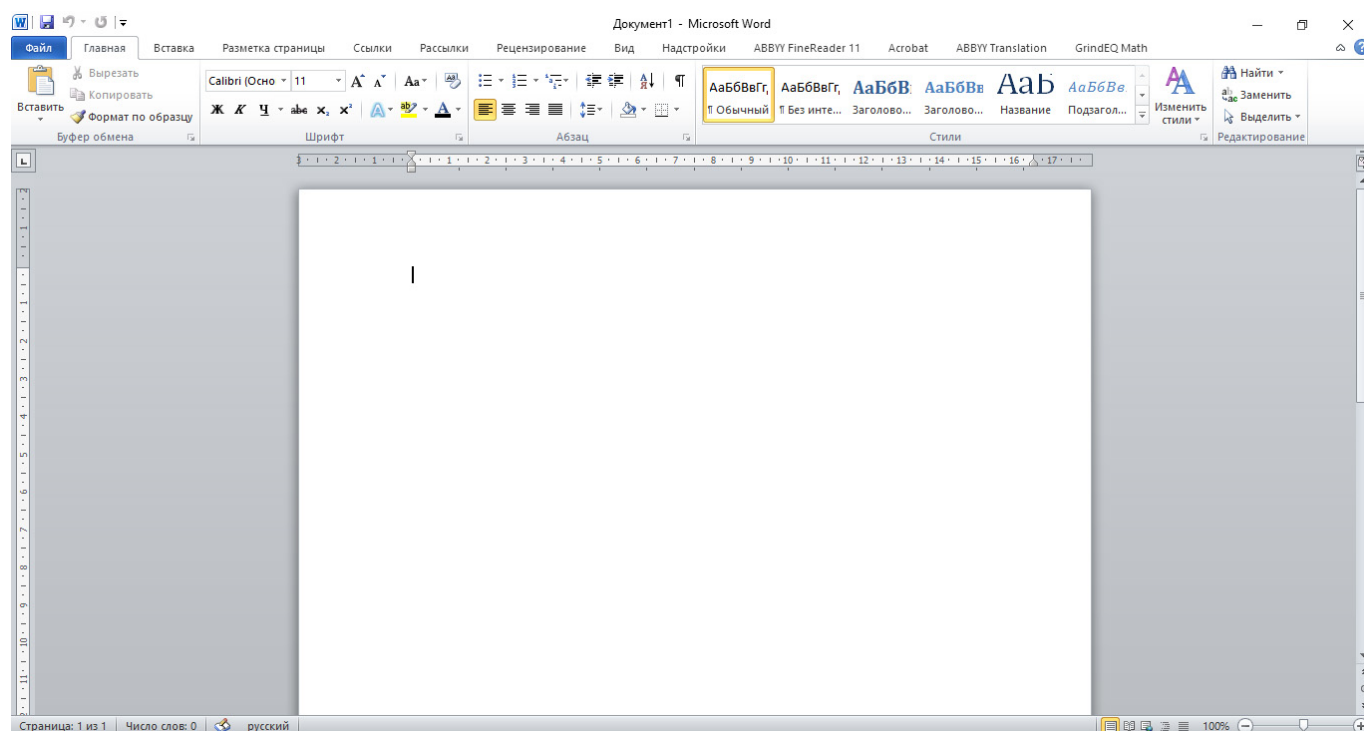


Рисунок 2.1 – Microsoft Word 2010

3. Для переключения на русскую раскладку используйте на клавиатуре комбинацию клавиш *Alt+Shift*.
4. Для набора заглавной (большой буквы) удерживайте нажатой на клавиатуре клавишу *Shift*.
5. Для создания нового абзаца нажмите на клавиатуре клавишу *Enter*.
6. Для сохранения документа на вкладке *Файл* выберите *Сохранить*. При первом сохранении откроется окно *Сохранение документа*. Введите имя файла, выберите Вашу папку, нажмите кнопку *Сохранить*.

МОНИТОРЫ

По конструкции и принципу работы мониторы можно разделить на мониторы на базе электронно-лучевой трубки (ЭЛТ), жидкокристаллические и сенсорные.

Принцип работы мониторов на базе электронно-лучевой трубки аналогичен принципу работы обычного телевизора. Количество строк, отображаемых за 1 с, называют строчной частотой развертки. А количество кадров, измененных за 1 с, составляет кадровую частоту развертки монитора.

Однако количество мониторов на ЭЛТ ежегодно уменьшается, уступая новым мониторам, основным элементом которых является жидкие кристаллы. Такие мониторы называют жидкокристаллическими или LCD мониторами.

Основное свойство, используемое для создания жидкокристаллических мониторов, – это поляризация света. Хотя глаз человека не способен отличить поляризованный свет от неполяризованного, есть много материалов, пропускающих свет только с определенной поляризацией, например пропускают свет с вертикальной поляризацией и полностью задерживают свет с горизонтальной поляризацией. Тогда при промежуточных значениях поляризации свет будет задерживаться лишь частично. Итак, управляя поляризацией, можно формировать элементы изображения. А управлять поляризацией способны именно жидкие кристаллы.

Преимуществами жидкокристаллических мониторов являются отличная фокусировка, отсутствие геометрических искажений и ошибок совмещения цветов. Когда в мониторах на ЭЛТ электронный луч перемещается с правого нижнего к левому верхнему углу, изображение на мгновение гаснет, что мы воспринимаем как мерцание изображения. Этого недостатка нет в жидкокристаллических мониторах, наоборот, его меньшие по размеру пиксели никогда не гаснут, они непрерывно меняют интенсивность своего свечения.

Жидкокристаллические мониторы также имеют ряд недостатков. Жидкие кристаллы довольно инерционные, поэтому должно пройти определенное время, прежде чем кристаллы займут новое положение. Однако конструкторы, разрабатывая новые модели мониторов, постепенно уменьшают это время. Еще один недостаток мониторов этого класса – небольшой угол комфортного просмотра (если посмотреть на экран под небольшим углом к его поверхности, вы обязательно заметите уменьшение яркости и контрастности изображения).

Третий тип мониторов – сенсорные – являются одновременно устройствами вывода и ввода информации, поскольку на экран такого монитора можно вывести любую информацию (она может содержать варианты дальнейших действий пользователя) и нажатия на его поверхность позволяют ввести в компьютер выбранную пользователем информацию. Сенсорные экраны стали привычными устройствами для большинства людей, поскольку за последние годы они прочно вошли в различные сферы нашей жизни (их используют в мобильных телефонах и плеерах, игровых автоматах, терминалах расчетных и справочных систем).

Действие всех сенсорных мониторов основывается на том, что прикосновения к его поверхности определяют координаты точки касания. А уже эту информацию обрабатывает операционная система компьютера.

Независимо от типа все мониторы имеют такие характеристики. Размер рабочей части экрана (диагональ экрана), которую измеряют в дюймах (например, 19"). Разрешение – количество точек (пикселей) на экране по горизонтали и вертикали (например, 1600x900). Частота обновления изображения (60 и более раз в секунду). Глубина цвета, которая определяет количество оттенков, которое может воспроизвести монитор.

МОНИТОРЫ

Основным устройством вывода информации в персональном компьютере является монитор. Монитор служит для отображения на экране графической и символьной информации. В настоящее время в редких случаях в персональных компьютерах используются мониторы на электронно-лучевых трубках (ЭЛТ), напоминающие кинескопы обычных телевизоров. В подавляющем большинстве, как и в портативных компьютерах, для отображения информации применяются экраны на жидких кристаллах.

Принцип работы ЭЛТ заключается в следующем. В ЭЛТ имеется прозрачный экран, на внутреннюю поверхность которого нанесено люминофорное покрытие. Люминофор может светиться при попадании на него пучка свободных электронов. Электронная пушка излучает поток электронов, который проходит через отклоняющие электроды. Эти электроды могут изменять направление электронов и интенсивность их потока. В результате падения электронов на экран подсвечиваются с нужной интенсивностью определенные точки люминофора. Так формируется изображение на экране.

Электронный луч в ЭЛТ высвечивает на экране последовательно строку за строкой. Этот процесс прохождения электронного луча называется строчной разверткой, а набор строк, проходимых электронным лучом, – растром. Чем ближе расположены строки раstra, тем четче и качественнее получаемое изображение. Однако строки не могут размещаться ближе, чем расстояние между соседними точками люминофора. Для характеристики качества изображения на экране монитора вводят разрешающую способность.

Разрешающая способность монитора – это число точек изображения, которые воспроизводятся по горизонтали и вертикали. Например, значение разрешающей способности 640 x 480 отвечает 640 строкам раstra, каждая из которых состоит из 480 точек. Возможны и другие стандартные значения разрешающей способности, например, 800 x 600, 1024 x 768.

Размер экрана характеризуется длиной его диагонали, которая обычно выражается в дюймах. Существуют несколько стандартных размеров экрана монитора, выражаемых в дюймах: 9', 14', 15', 17', 19', 20', 21' и др. Мониторы с небольшим экраном (до 15' включительно) использовались для целей обучения, а также в домашних и некоторых офисных компьютерах. Для работы с графическими, издательскими системами требовался размер экрана не менее 17', а желателен 21'.

Поскольку люминофор плотно заполняет всю поверхность экрана, расстояние между точками люминофора примерно равно размеру точки. Размер точки люминофора в мониторах на электронно-лучевых трубках колеблется от 0,21 до 0,28 мкм. Чем меньше размер точки, тем более качественное изображение получается на экране.

В цветных мониторах имеется не одна, а три электронные пушки, каждая из которых управляется своей системой электродов. На поверхность экрана нанесен люминофор из трех базовых цветов (красного, зеленого и синего), из которых формируется цветное изображение. Каждая из пушек «стреляет» только по точкам люминофора своего цвета. Свечение трех соседних точек разного цвета приводит к зрительному смешению трех базовых цветов.

Изображение, которое появляется на экране монитора, определяется видеосигналом, который поступает в монитор от специального устройства, называемого видеоадаптером. Видеоадаптер представляет собой, как правило, отдельную плату, которая вставляется в соответствующий разъем на материнской плате. Команды по формированию изображения поступают от микропроцессора в видеоадаптер, где согласно этим командам конструируется изображение. Это изображение заносится во внутреннюю память видеоадаптера, называемую видеопамятью. На основе содержимого видеопамати формируется выходной сигнал видеоадаптера (видеосигнал), который подается в монитор.

МОНИТОРЫ

На монитор выводится информация, полученная в результате обработки данных, т. е. монитор позволяет визуализировать результаты работы программ. Так же монитор предоставляет возможность визуально видеть вводимые данные и управлять работой программ.

Основными характеристиками монитора являются его разрешение и размер экрана.

С размером экрана, думаю, все понятно. Как и у телевизоров, размеры экрана измеряются в дюймах по его диагонали. Например, 15", 17", 19", 22", 24" и т. д. Понятно, что чем больше диагональ монитора, тем больше информации компьютер сможет на монитор вывести и тем приятнее работать за компьютером.

Теперь разберемся с разрешением. Изображение на мониторе формируется из точек, которые называют пикселями. Точки расположены рядами, и разрешение монитора показывает, сколько точек по вертикали и горизонтали содержится. Чем больше точек, тем более четким будет изображение. Разрешение монитора обозначают так: количество точек по горизонтали х количество точек по вертикали, например, 1280x1024.

Еще несколько лет назад вы могли встретить в магазине ЭЛТ-мониторы (CRT, Cathode Ray Tube), т.е. мониторы, построенные на базе электронно-лучевой трубки. В настоящее время их потеснили жидкокристаллические (ЖК) мониторы (LCD-мониторы, Liquid Crystal Display).

Кроме указанных основных характеристик, жидкокристаллические мониторы могут быть с классическим соотношением сторон 4:3 или широкоэкранными с соотношением 16:9. При выборе жидкокристаллических мониторов обычно рекомендуют обращать внимание на следующие характеристики: тип матрицы, время отклика матрицы, размер точки экрана, контраст, яркость, максимальные углы обзора экрана.

Современные мониторы можно разделить на несколько ценовых категорий. Практически у всех моделей одной ценовой категории эти параметры практически не отличаются. Поэтому не вижу смысла вдаваться в эти подробности. Определите, сколько денег вы готовы потратить на монитор и выбирайте наиболее вам понравившийся монитор в вашей ценовой категории. Также имеет смысл узнать о понравившейся вам модели монитора в Интернет. Т.е. просто почитать отзывы людей, уже купивших данную модель. Даже у самых известных производителей бывают неудачные модели, и чтение отзывов может вас избавить от возможных проблем в будущем. Конечно, самый идеальный вариант – это рекомендация друзей, у которых уже есть хороший, проверенный монитор.

При покупке монитора имеет смысл сразу проверить отсутствие «битых» пикселей на экране. Битый (т.е. неисправный) пиксель будет отображаться на экране черной точкой (или точкой другого цвета). Это не страшно, но неприятно. Причем, если вы обнаружите такой пиксель уже дома, то, скорее всего, вам монитор не поменяют, так как производителями допускается определенное количество "битых" пикселей на экране монитора и это не считается неисправностью. Для проверки монитора попросите продавца подключить монитор к компьютеру и заполнить весь экран последовательно красным, зеленым, синим, белым и черным цветами. Для этого есть специальные тестовые программы и обычно в магазинах эту процедуру делают без проблем. При этом внимательно смотрите на экран. Все точки экрана должны быть одного и того же цвета. Если хоть одна точка не горит или горит другим цветом, попросите заменить монитор.

МОНИТОРЫ

В 70-х годах XX столетия компанией Radio Corporation of America был впервые представлен жидкокристаллический монохромный экран. Эффект жидкокристаллических дисплеев начал использоваться в электронных часах, калькуляторах, измерительных приборах. Потом стали появляться матричные дисплеи, воспроизводящие черно-белое изображение. В 1987 году компания Sharp разработала первый цветной жидкокристаллический дисплей диагональю 3 дюйма.

Гигантский скачок в развитии этой технологии произошел с появлением первых ноутбуков. Сначала матрицы были черно-белыми, потом цветными, но только «пассивного» типа. Они довольно сносно отображали статические изображения и рабочий стол ноутбука, но при малейшем движении «картинка» превращалась в сплошную мазню – на экране невозможно было что-либо разобрать. Естественно, это ограничивало сферы использования нового типа дисплеев. Дальнейшая эволюция жидкокристаллических матриц привела к созданию нового их типа – «активного». Такие дисплеи уже лучше справлялись с отображением на экране движущихся объектов, и это способствовало появлению стационарных мониторов. В начале XXI столетия появились первые ЖК телевизоры. Диагональ их была еще маленькой – около 15 дюймов.

К преимуществам жидкокристаллических дисплеев можно отнести: малые размер и масса в сравнении с мониторами на электронно-лучевых трубках (ЭЛТ). У ЖК-мониторов, в отличие от ЭЛТ, нет видимого мерцания, дефектов фокусировки лучей, помех от магнитных полей, проблем с геометрией изображения и четкостью. Энергопотребление ЖК-мониторов в зависимости от модели, настроек и выводимого изображения может как совпадать с потреблением ЭЛТ и плазменных экранов сравнимых размеров, так и быть существенно – до пяти раз – ниже. Энергопотребление ЖК-мониторов на 95 % определяется мощностью ламп подсветки или светодиодной матрицы подсветки (англ. backlight – задний свет) ЖК-матрицы. Во многих мониторах для настройки пользователем яркости свечения экрана используется широтно-импульсная модуляция ламп подсветки частотой от 150 до 400 и более герц.

С другой стороны, ЖК-мониторы имеют и множество недостатков, часто принципиально трудноустраняемых. В отличие от ЭЛТ, могут отображать чёткое изображение лишь в одном («штатном») разрешении. Остальные достигаются интерполяцией. По сравнению с ЭЛТ, ЖК-мониторы имеют малый контраст и глубину чёрного цвета. Повышение фактического контраста часто связано с простым усилением яркости подсветки, вплоть до некомфортных значений. Широко применяемое глянцевое покрытие матрицы влияет лишь на субъективную контрастность в условиях внешнего освещения. Из-за жёстких требований к постоянной толщине матриц существует проблема неравномерности однородного цвета (неравномерность подсветки) — на некоторых мониторах есть неустраняемая неравномерность передачи яркости (полосы в градиентах), связанная с использованием блоков линейных ртутных ламп. Фактическая скорость смены изображения также остаётся заметно ниже, чем у ЭЛТ и плазменных дисплеев. Технология overdrive решает проблему скорости лишь частично. Зависимость контраста от угла обзора до сих пор остаётся существенным минусом технологии. В ЭЛТ дисплеях эта проблема полностью отсутствует. Массово производимые ЖК-мониторы плохо защищены от механических повреждений. Особенно чувствительна матрица, не защищённая стеклом. При сильном нажатии возможна необратимая деградация. Существует проблема дефектных пикселей. Пиксели ЖК-мониторов деградируют, хотя скорость деградации наименьшая из всех технологий отображения.

ПРИНТЕРЫ

Второе устройство вывода информации, без которого большинство пользователей не представляют свой персональный компьютер, – это принтер – устройство для распечатки текстовой или графической информации.

По принципу действия различают матричные, струйные, лазерные и светодиодные принтеры, поэтому рассмотрим работу именно этих устройств.

1. Матричный принтер является простым печатающим устройством. В его конструкции входит печатающая головка (каретка), которая движется вдоль строки. Данные выводятся на бумагу в форме отпечатка, остается после удара специальных иголок через красящую ленту.

Качество работы принтеров этого класса определяют количеством иголок в печатающей головке (наиболее распространены 9-игольчатые и 24-игольчатые матричные принтеры).

Производительность работы матричных принтеров определяют по количеству напечатанных знаков за 1 с (cps – characters per second).

2. Струйный принтер. Процесс распечатки на матричных принтерах происходил очень громко, а полученный результат имел невысокое качество. Поэтому большинство пользователей хотели иметь принтер, который бы печатал тихо и качественно и стоил недорого. Именно таким устройством и стал струйный принтер.

Любой струйный принтер имеет два основных элемента - картридж (черный и цветной) – резервуар с краской, на дне которого есть небольшие отверстия (сопла), и печатающую головку. Специальные чернила, которыми заполнен картридж, быстро нагревают, и они, расширяясь, под высоким давлением вылетают сквозь узкие сопла в форме маленьких капель. После этого в картридже создается вакуум, остатки чернил всасываются обратно и охлаждаются. Капли краски, попавшие на бумагу, должны быстро высыхать, а поверхность бумаги – хорошо поглощать эту краску.

Современные струйные принтеры имеют разрешение около 600 или 720 точек на дюйм (хотя последние модели имеют физическое разрешение до 2400 точек на дюйм), могут печатать с удовлетворительным качеством на обычной бумаге, а высокое качество распечатки обеспечивают на специальной бумаге.

Производительность работы струйных принтеров (быстродействие) составляет 5-6 страниц за минуту (для более производительных моделей – 16-20 страниц в скоростном режиме). Эти принтеры малошумные, стоимость их постоянно уменьшается, а качество печати – повышается.

3. Лазерный принтер. Почти две трети всех принтеров, которые применяют в сфере бизнеса, являются лазерными. Они высоконадежные, обеспечивают достаточную скорость печати (от 3 до 50 страниц в минуту), менее, чем струйные принтеры, требовательны к качеству бумаги, имеют доступную собственную стоимость и низкую стоимость распечатанного листа, а качество их печати соответствует типографскому (для текста с разрешением 300 dpi).

Безусловными преимуществами лазерных принтеров является высокое качество и скорость печати, но и они имеют определенные недостатки. Если распечатывают большое количество листов, через определенное время может ощущаться неприятный запах, который появляется при плавлении тонера (порошка, который наносят на бумагу для формирования изображения) после нанесения его на лист. Кроме того, во время работы принтеры этого вида выделяют вредный газ – озон. Однако главный недостаток лазерных принтеров – их относительно высокая стоимость.

4. Светодиодные принтеры являются аналогом лазерных. Работают они практически так же, но лазер, который управляет формированием изображения, заменен рядом светодиодов.

ПРИНТЕРЫ

Наиболее популярными устройствами для вывода информации на бумагу являются принтеры. Эти устройства позволяют выводить при печати как символьную (тексты, числа), так и графическую (рисунки, диаграммы, графики) информацию. Все знаки, выводимые принтером на печать, представляются в виде набора отдельных точек. Способ нанесения этих точек на бумагу зависит от конструкции принтера. Возможны различные классификации принтеров: по последовательности печати (посимвольные, построчные, постраничные); по количеству воспроизводимых цветов (черно-белые, цветные); по способу действия (ударные, безударные); по способу получения изображения на бумаге (матричные, струйные, лазерные, светодиодные, термические и др.).

Когда говорят о той или иной модели принтера, чаще всего называют последний признак – способ получения изображения. Будем рассматривать принтеры именно с этой точки зрения.

Матричные принтеры – это принтеры, которые первыми начали применяться в IBM PC-совместимых компьютерах. Они являются ударными печатающими устройствами. В них имеется печатающая головка с выдвигающимися иголочками. Между головкой и бумагой располагается красящая лента. Когда работает принтер, в головке выдвигаются нужные иголки. Они ударяют по бумаге через красящую ленту, и на бумаге остается след или оттиск. Чем больше иголок в печатающей головке, тем выше качество изображения. Головка принтера может быть оснащена 9, 18 или 24 иголками. В прошлом матричные принтеры были самыми распространенными принтерами для IBM PC. Эти принтеры являются наиболее дешевыми, однако они обладают невысокой скоростью работы, дают низкое качество оттиска и производят значительный шум при печати.

Струйные принтеры – это наиболее распространенный в настоящее время тип принтеров. Они серьезно потеснили матричные принтеры, поскольку позволяют достичь приемлемого качества оттиска при невысокой цене устройства. Струйные принтеры – безударные устройства, поэтому они работают бесшумно. Изображение формируется в них с помощью печатающей головки, содержащей множество капилляров-сопел (от 50 до 200), через которые к бумаге подаются чернила. Так же, как и в матричном принтере, печатающая головка движется по горизонтали, а лист бумаги перемещается вертикально. Можно сказать, что роль «иголок» в струйном принтере выполняют сопла. Однако качество получаемого оттиска в струйном принтере значительно выше, чем в матричном. Связано это с тем, что диаметр каждого сопла существенно меньше диаметра иглойки (сопло тоньше человеческого волоса), а количество сопел больше, чем число иголок. Однако, получив готовый оттиск на струйном принтере, нужно помнить, что он может пострадать при соприкосновении с водой.

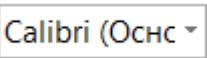
Лазерные принтеры позволяют получать наилучшее качество оттиска, черно-белого или цветного, поэтому эти принтеры широко используются в издательском деле. Принцип создания изображения с помощью лазерного принтера следующий. Луч лазера, управляемый компьютером, производит электризацию поверхности барабана, имеющегося в лазерном принтере. К заряженным участкам барабана прилипают частички сухого красящего порошка-тонера. Когда через принтер пропускается лист бумаги, частички тонера переносятся с барабана на него. В результате получается оттиск высокого качества. Лазерные принтеры обладают высокой скоростью печати (десять и более страниц в минуту) и не требуют использования специальной бумаги. Благодаря скоростным качествам лазерные принтеры широко используются в качестве сетевых принтеров. Одной из основных характеристик лазерных принтеров является разрешающая способность – это количество печатаемых точек на единицу длины. Для лазерных принтеров обычным разрешением является 600 dpi, но некоторые модели позволяют достичь и более высоких разрешений.

3 ИЗУЧЕНИЕ ЛЕНТЫ MICROSOFT WORD 2010

Задание

Поставьте в соответствие элементам вкладок ленты Microsoft Word 2010, приведенным в столбце «Вид» таблицы 3.1, их название, вкладку, описание и горячую клавишу. Строка для полужирного начертания приведена для примера. Таблицу занесите в тетрадь.

Таблица 3.1 – Управляющие элементы вкладок ленты Microsoft Word 2010

Вид	Название	Вкладка/Описание	Горячие клавиши
Ж	Полужирный	Главная/Применение полужирного начертания к выделенному тексту	Ctrl+B
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
Абзац 			
 Поля			
 Ориентация			
 Размер			
 До: 0 пт			
 После: 0 пт			

4 ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА

Задание

Отформатируйте набранный ранее текст в Microsoft Word 2010.

1. Поля страницы: верхнее, левое, нижнее – 2,5 см; правое – 1 см.
2. Шрифт – Times New Roman, размер шрифта – 12.
3. Выравнивание основного текста – по ширине, заголовок – по центру.
4. Абзацный отступ – 1 см.
5. Интервал между строками – одинарный. Интервал перед и после абзацев – 0 пт.
6. Заголовок – все буквы ПРОПИСНЫЕ (большие), полужирное начертание.

Указания к выполнению

Используйте таблицу 3.1 с элементами вкладок ленты Microsoft Word 2010, заполненную при выполнении задания 3.



Поля

1. На вкладке *Разметка страницы* нажмите кнопку . Появится выпадающий список как на рис. 4.1.

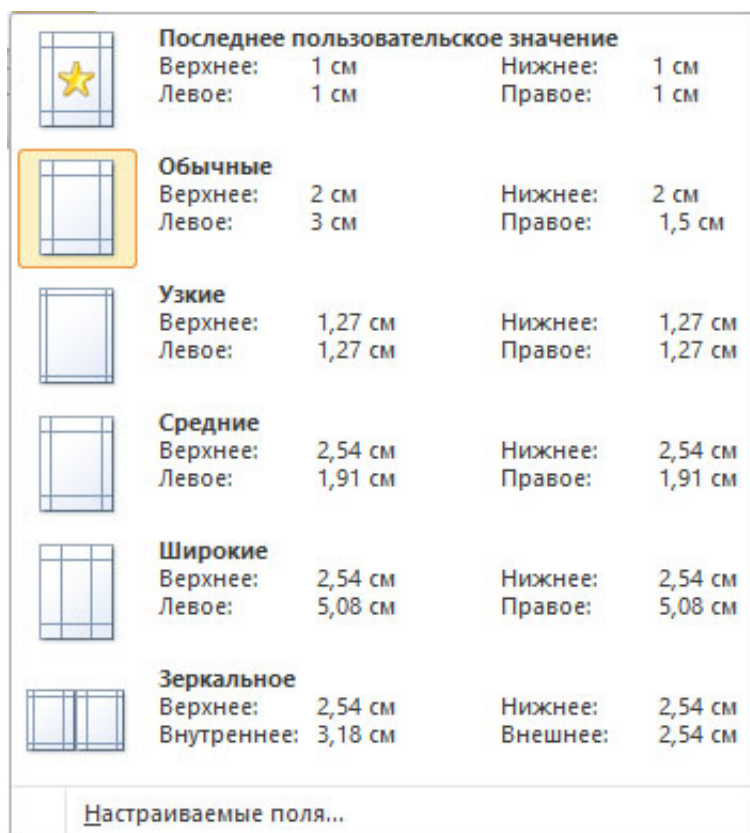


Рисунок 4.1 – Список с вариантами полей страницы

Если среди предложенных вариантов полей страницы нет необходимых, выберите *Настраиваемые поля...* В открывшемся окне *Параметры страницы* (рис. 4.2) установите вручную требуемые значения полей. Нажмите кнопку *ОК*.

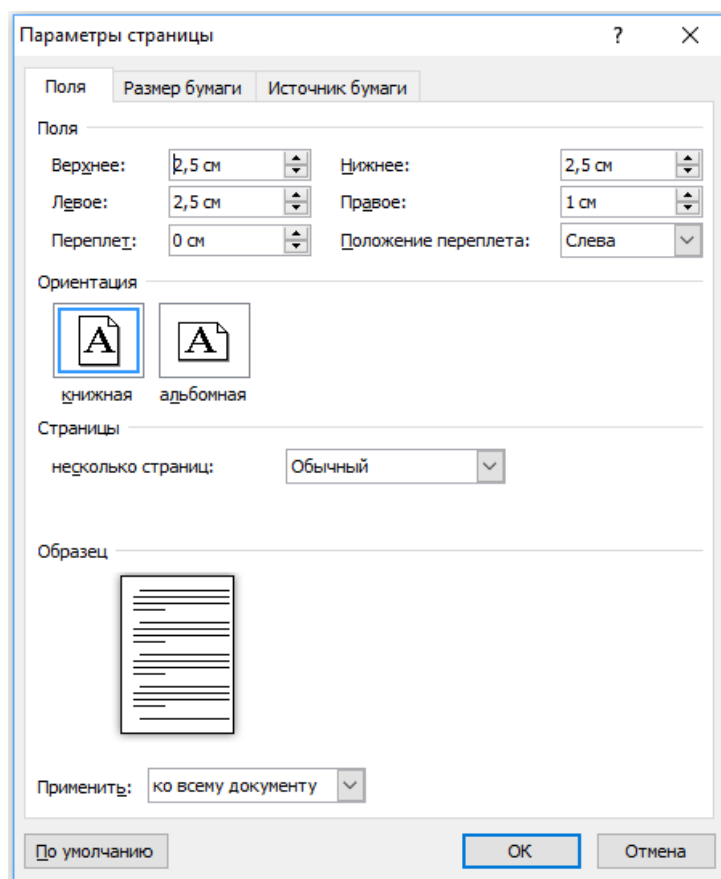


Рисунок 4.2 – Окно *Параметры страницы*

2. Выделите весь текст. Для этого используйте мышку, либо нажмите на клавиатуре комбинацию клавиш *Ctrl+A*. На вкладке *Главная* используйте Calibri (Оснс ▾) для выбора шрифта и 11 ▾ – для его размера.

3. Выделите основной текст. На вкладке *Главная* нажмите мышкой кнопку  для выравнивания выделенного текста по ширине. Выделите заголовок. На вкладке *Главная* нажмите мышкой кнопку  для выравнивания заголовка по центру.

4. Выделите основной текст. На вкладке *Главная* нажмите мышкой кнопку  *Абзац*. Откроется окно *Абзац* (рис. 4.3). Для *первой строки* выберите *Отступ*. Установите значение отступа на 1 см. Также можно использовать горизонтальную линейку, расположенную под лентой.

5. Выделите весь текст. На вкладке *Главная* нажмите мышкой кнопку , появится выпадающий список со значениями интервала между строками (рис. 4.4). Выберите одинарный (1,0) интервал. На вкладке *Разметка страницы* используйте кнопки  До: 0 пт ▾ и  После: 0 пт ▾ для задания интервалов перед и после абзацев в 0 пт.

6. Выделите заголовок (первое слово текста). На вкладке *Главная* нажмите мышкой кнопку , в выпадающем списке выберите *ВСЕ ПРОПИСНЫЕ* (рис. 4.5). На задания полужирного начертания нажмите кнопку .

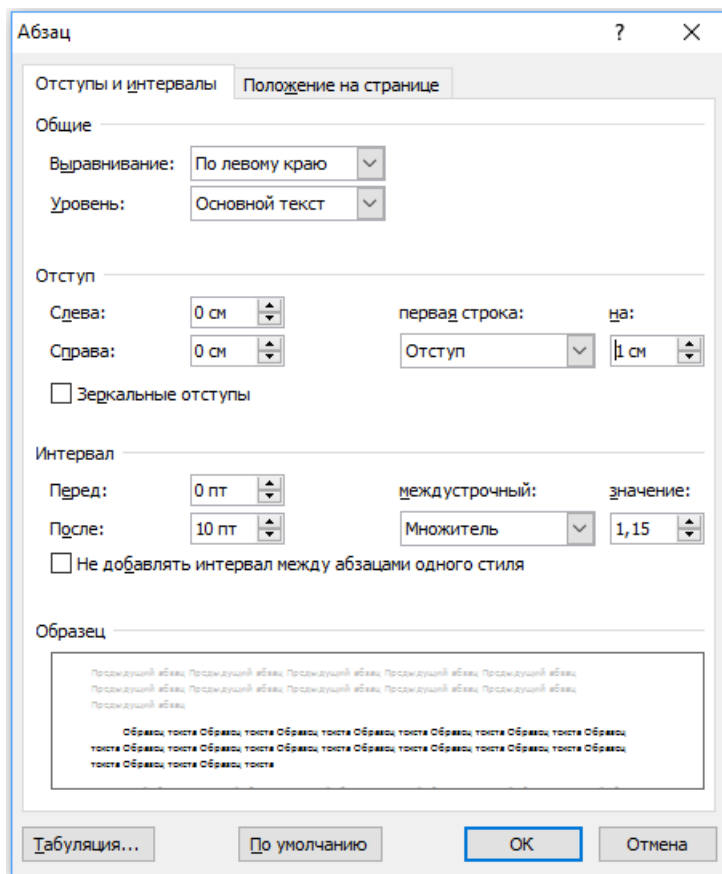


Рисунок 4.3 – Окно *Абзац*

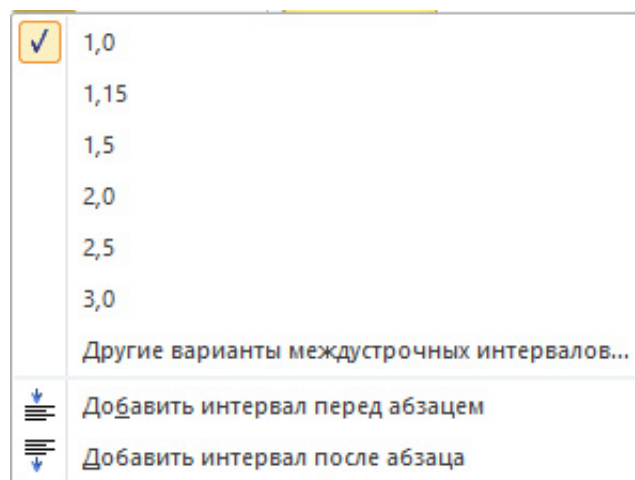


Рисунок 4.4 – Список со значениями интервала между строками

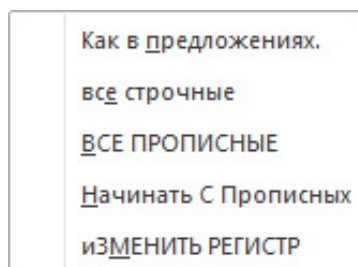


Рисунок 4.5 – Список с вариантами регистра

5 СОЗДАНИЕ СПИСКОВ

Задание

Создайте на выбор маркированный или нумерованный список.

Указания к выполнению

Для создания маркированного списка на вкладке *Главная* нажмите мышкой кнопку  , появится маркер по умолчанию. Для выбора другого стиля маркера щёлкните стрелку в правой части кнопки.

Для создания нумерованного списка на вкладке *Главная* нажмите мышкой кнопку  , появится нумерация по умолчанию. Для выбора другого формата нумерации щёлкните стрелку в правой части кнопки.

Список №1

Программное обеспечение делится на следующие категории:

- ✓ *Системные программы* – предназначены для управления устройствами компьютера и процессами вычисления;
- ✓ *Инструментальные системы* – предназначены для создания новых программ, включают различные языки программирования;
- ✓ *Прикладные программы* – к ним относят все программное обеспечение, которое не входит в первые две категории.

Список №2

Системные программы делятся на следующие группы:

- Операционные системы, например, Windows;
- Драйверы, расширяют возможности операционной системы и позволяют ей работать с внешними устройствами;
- Утилиты, программы вспомогательного назначения, например, программы обслуживания дисков, антивирусные программы, архиваторы и др.

Список №3

Некоторое применение персонального компьютера (ПК).

- Ученый с помощью компьютера может моделировать и изучать поведение физических объектов (планет, океана, элементарных частиц и т.д.), биологических систем (популяций животных, роста микроорганизмов и др.), химических процессов (реакций, взрывов и т.д.).
- Художник-дизайнер создает на компьютере рисунки с помощью различного рода графических редакторов, выполняет компьютерную обработку изображений.
- Музыкант готовит на компьютере аранжировку музыкальных произведений, а современный композитор сочиняет с помощью компьютера музыку.

Список №4

Некоторое применение персонального компьютера (ПК).

- Инженер проводит на ПК расчеты, выполняет моделирование механических конструкций, электронных схем, различных технологических процессов; пользуется компьютером при трудоемких операциях черчения.
- Издатель обращается к компьютеру для создания электронных макетов книг и журналов, для подготовки будущих печатных материалов.
- Бухгалтер выполняет с помощью компьютера экономические расчеты и ведет всю бухгалтерскую документацию.

Список №5

Некоторое применение персонального компьютера (ПК).

- ❖ Издатель обращается к компьютеру для создания электронных макетов книг и журналов, для подготовки будущих печатных материалов.
- ❖ Бухгалтер выполняет с помощью компьютера экономические расчеты и ведет всю бухгалтерскую документацию.
- ❖ Пользователь Интернета получает через свой компьютер информацию из глобальной сети, причем список вопросов, на которые можно найти ответ в Интернете, ничем не ограничен.
- ❖ Пользователи почти всех возрастов могут увлеченно играть в компьютерные игры.

Список №6

Клавиши клавиатуры можно распределить на 5 групп:

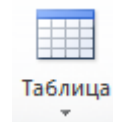
- Функциональные клавиши.
- Алфавитно-цифровые клавиши.
- Клавиши специального назначения.
- Клавиши управления курсором и редактирования.
- Дополнительная цифровая группа клавиш.

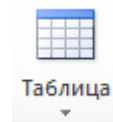
6 СОЗДАНИЕ ТАБЛИЦ

Задание

Создайте таблицу.

Указания к выполнению



Для создания таблицы на вкладке *Вставка* нажмите мышкой кнопку . В выпадающем окне мышкой выберите необходимое количество строк и столбцов страницы (рис. 6.1), нажмите левую кнопку мышки.

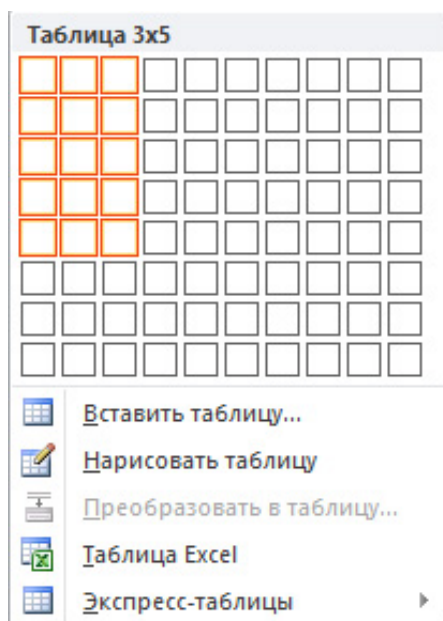


Рисунок 6.1 – Создание таблицы

Таблица №1

Таблица – Некоторые группы прикладного программного обеспечения (ПО)

Группа прикладного ПО	Назначение	Программы
Программы обработки текста	Ввод и редактирование текста, проверка правописания, вставка рисунков, таблиц и т.д.	Word и др.
Системы управления базами данных	Создание баз данных, обработка и управление данными	Access и др.
Системы оптического распознавания	Преобразование в текст изображений, полученных на сканере	FineReader и др.
Графические растровые редакторы	Создание и обработка изображений, которые представляются в виде набора пикселей	Photoshop, Paint и др.

Таблица №2

Таблица – Некоторые группы прикладного программного обеспечения (ПО)

Группа прикладного ПО	Назначение	Программы
Электронные таблицы	Составление таблиц, обработка числовых и символьных данных, построение диаграмм, графиков и т.д.	Excel и др.
Математические пакеты	Выполнение научных, инженерных, экономических расчетов; подготовка документов, содержащих текст, графики, формулы	Mathlab, Maple и др.
Программы-переводчики и электронные словари	Двусторонний перевод текста, выполнение перевода отдельных слов и словообразований	Lingvo и др.
Графические векторные редакторы	Создание и обработка изображений, представленных в виде описаний контуров с помощью формул	CorelDRAW и др.

Таблица №3

Таблица – Этапы развития информационных технологий

Номер этапа	Название этапа	Временной интервал	Примеры носителей данных
I	Этап ручных технологий	От древних времен до середины XV в.	Глиняные дощечки, папирусы, береста, палки с зарубками, картины.
II	Этап механических технологий	От середины XV в. до середины XIX в.	Книги, газеты, журналы, фотопластины.
III	Этап электрических технологий	От середины XIX в. до 40-х годов XX в.	Пластины, киноплёнки, магнитные плёнки.
IV	Этап электронных технологий	От 40-х годов XX в. до наших дней	Магнитные и оптические диски, электронные микросхемы.

7 СОЗДАНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ФОРМУЛ

Задание

Создайте математические формулы.

Указания к выполнению

Для создания математической формулы на вкладке *Вставка* нажмите мышкой



кнопку . На листе появится бокс , на ленте – новая вкладка *Конструктор*. На этой вкладке используйте при необходимости группы кнопок *Структуры* (рис. 7.1) и *Символы* (рис. 7.2).

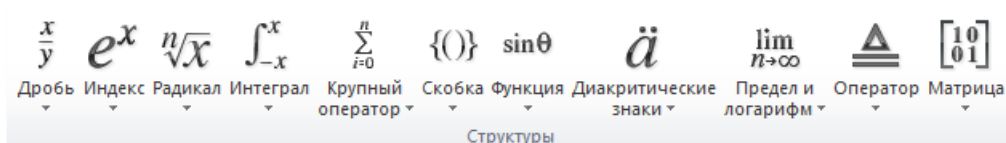


Рисунок 7.1 – Группа кнопок *Структуры*

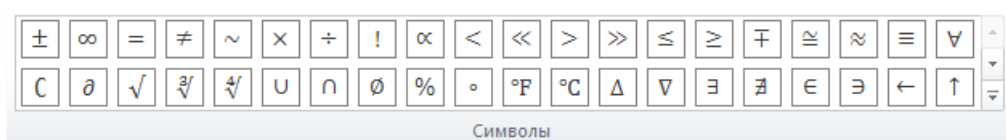


Рисунок 7.2 – Группа кнопок *Символы*

Формулы для создания

$$1. z = \sqrt{x} + y^3$$

$$2. \frac{a}{b} + \frac{c}{d} = f$$

$$3. z = \sqrt{\frac{x}{y}}$$

$$4. z = \sqrt{x} + \frac{a}{y}$$

$$5. z = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$6. y = \int x^2 dx$$

$$7. \sum_n x_i = \frac{1}{2} S$$

$$8. D = \sqrt{b^2 - 4ac}$$

$$9. y = \sqrt{\frac{1}{n} \sum x_i}$$

$$10. \sqrt[n]{ab} = \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}$$

$$11. \sqrt[n]{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}}$$

$$12. x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$$

$$13. \tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$$

$$14. \left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$$

$$15. \frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad+bc}{bd}$$

$$16. \frac{a}{b} \times \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}$$

$$17. V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

$$18. F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

8 СОЗДАНИЕ ДЕКОРАТИВНОГО ТЕКСТА

Задание

Создайте декоративный текст.

Указания к выполнению

Для создания декоративного текста на вкладке *Вставка* нажмите мышкой кнопку



. В выпадающем окне (рис. 8.1) выберите подходящий стиль объекта WordArt.

В появившемся боксе



введите

необходимый текст.



Рисунок 8.1 – Стили WordArt

Декоративные тексты для создания

1. Информация
2. Информатика
3. Компьютер
4. Программа
5. Microsoft Word

6. Иордания
7. Палестина
8. Нигерия
9. Гана
10. Эквадор

9 ПРИМЕРЫ ЗАДАНИЙ ДЛЯ КОНТРОЛЯ

Вариант 1

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (14 шрифт, одинарный интервал, поля по 2 см)

ИРАК

Ирак – государство на Ближнем Востоке, в Месопотамской низменности, в долине рек Тигр и Евфрат. Страны-соседи:

- *Кувейт,*
- *Саудовская Аравия,*
- *Иордания,*
- *Сирия,*
- *Турция,*
- *Иран.*

Территория Ирака омывается водами Персидского залива на юго-востоке страны.

Ирак обладает крупными запасами нефти и природного газа. Экспорт углеводородов составляет основную долю доходов бюджета.

Ирак разделён на 18 провинций. Статистические данные некоторых провинций приведены в таблице.

№	Провинция	Центр	Площадь, кв.км	Население, тыс. чел.
1	Багдад	Багдад	734	6 073,269
2	Салах-эд-Дин	Тикрит	26 175	1 063,878
3	Дияла	Баакуба	19 076	1 268,558

2. Создать формулу в Microsoft Word

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = f$$

Вариант 2

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (12 шрифт, полуторный интервал, поля: слева – 3 см, справа – 1 см, сверху и снизу – 1,5 см)

Турция

Турция – государство, расположенное частично в юго-западной части Азии, частично в южной Европе. Образовалось в начале 1920-х годов в результате распада Османской империи. Основная часть территории страны приходится на Анатолийский полуостров (полуостров Малая Азия) между Чёрным и Средиземным морями.

Турция граничит на востоке с Грузией, Арменией, Азербайджаном и Ираном; на юге – с Ираком и Сирией; и на западе – с Грецией, Болгарией.

Турцию омывают четыре моря:

- Чёрное,
- Средиземное,
- Эгейское,
- Мраморное.

Основано	29 октября 1923
Официальный язык	Турецкий
Столица	Анкара
Крупнейшие города	Стамбул, Анкара, Измир, Бурса
Территория	780 580 кв.км
Население	76 158 600 чел.

2. Создать формулу в Microsoft Word

$$z = \sqrt{x} + y^3$$

Вариант 3

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (13 шрифт, двойной интервал, поля: слева – 2,5 см, справа, сверху и снизу – 1,5 см)

Иордания

– арабская страна на Ближнем Востоке.

Граничит с

- Сирией,
- Ираком,
- Саудовской Аравией,
- Израилем,
- Палестиной.

Иордания разделяет с Израилем и Палестинской Автономией береговые линии Мёртвого моря, и Залива Акаба с Израилем, Саудовской Аравией и Египтом.

Полное название Иорданское Хашимитское Королевство. Около 90% занимают пустыня и полупустыня. Приезжие в Иорданию туристы могут посетить пляжи и коралловые рифы залива Акаба, красоты Мёртвого моря и памятники старины.

Иордания делится на 12 провинций.

Провинция	Центр	Площадь, кв.км	Население, чел.
Амман	Амман	8 231	1 939 405
Ирбид	Ирбид	1 621	925 736

2. Создать формулу в Microsoft Word

$$z = \sqrt{\frac{x}{y}}$$

Вариант 4

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (12 шрифт, двойной интервал, поля: слева – 2,5 см, справа – 1,5 см, сверху и снизу – 2 см)

Гана

Гана – государство в Западной Африке. Входит в британское Содружество наций. Граничит:

- на западе – с республикой *Кот-д’Ивуар*,
- на северо-западе и севере – с *Буркина Фасо*,
- на востоке – с *Togo*.

С юга омывается водами Гвинейского залива.

Гана расположена в тропическом поясе, в котором происходит постоянное чередование дождливых и сухих сезонов. На юге Ганы климат влажный, с вечнозелеными тропическими лесами, на севере засушливый район, с саваннами и кустарниками.

Гана разделена на 10 областей.

Область	Центр	Площадь, км ²	Население, чел
Ашанти	Кумаси	24 535	4 839 100
Большая Аккра	Аккра	3 685	4 358 263

2. Создать формулу в Microsoft Word

$$z = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Вариант 5

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (13 шрифт, полуторный интервал, поля: слева – 3 см, справа – 1 см, сверху и снизу – 2,5 см)

Кот-д'Ивуар

Республика **Кот-д'Ивуар** (до 1986 года Республика *Берег Слоновой Кости*) – государство в Западной Африке. Граничит с

- Либерией,
- Гвинеей,
- Мали,
- Буркина Фасо,
- Ганой.

С юга омывается водами Гвинейского залива. Бывшая колония Франции.

В стране насчитывается более 60 этнических групп. Столица – Ямусукро (242 тыс. жителей), главный город страны – Абиджан (экономическая столица с населением около 3 млн. чел.). Официальный язык – французский.

Кот-д'Ивуар разделён на 19 областей.

Область	Площадь, км ²	Население, чел
Лагюн	13 172	4 804 106
Валле-дю-Бандама	28 530	1 523 855
Саван	40 323	1 386 445

2. Создать формулу в Microsoft Word

$$y = \int x^2 dx$$

Вариант 6

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (14 шрифт, одинарный интервал, поля: слева – 3 см, справа – 1,5 см, сверху – 3 см, снизу – 2 см)

Нигерия

Нигерия (англ. Nigeria), Федеративная Республика Нигерия – государство в Западной Африке. Граничит

- на западе – с Бенином,
- на севере – с Нигером,
- на северо-востоке – с Чадом,
- на востоке – с Камеруном.

Нигерия является крупнейшим по численности населения государством Африки, занимая лишь 14 место на континенте по площади территории. Шесть нигерийских городов имеют население более 1 миллиона человек. В Лагосе проживает около 8 миллионов человек, это один из крупнейших городов Африки и мира.

Дата независимости	1 октября 1960
Официальные языки	Английский, игбо, йоруба, хауса
Столица	Абуджа
Крупнейший город	Лагос
Территория	923 768 км ²
Население	149 млн. чел.

2. Создать формулу в Word

$$\sum_n x_i = \frac{1}{2}S$$

Вариант 7

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (14 шрифт, полуторный интервал, поля по 2,5 см)

Эфиопия

Эфиопия, официальное название *Федеративная Демократическая Республика Эфиопия* – государство в Восточной Африке, не имеющее выхода к морю.

Вторая (после Нигерии) по численности населения страна в Африке, граничит с

- ✓ Эритреей на севере,
- ✓ Джибути на северо-востоке,
- ✓ Сомали на востоке,
- ✓ Кенией на юге,
- ✓ Суданом на западе.

Эфиопия – старейшая христианская страна и одно из старейших государств в мире.

Некоторые праздники Эфиопии:

Дата	Название
7 января	Рождество
2 марта	Победа при Адуа
Апрель или май	Пасха
5 мая	День свободы
11 сентября	Новый год

2. Создать формулу в Microsoft Word

$$D = \sqrt{b^2 - 4ac}$$

Вариант 8

1. Набрать и отформатировать текст в Microsoft Word (12 шрифт, полуторный интервал, поля: слева – 2,5 см, справа – 1,5 см, сверху – 1,5 см, снизу – 1,5 см)

Тунис

Тунис (официальное название – *Тунисская Республика*) – государство на средиземноморском побережье **Северной Африки**. На севере и востоке омывается Средиземным морем. Граничит:

- на западе и юго-западе – с Алжиром,
- на юго-востоке – с Ливией.

Около трети территории страны занимают горы Атлас, остальная территория покрыта саваннами и, в основном, пустынна.

Климат Туниса: субтропический средиземноморский – на севере и вдоль побережья; тропический пустынный – на юге и во внутренних районах.

Некоторые праздники:

Дата	Название
18 января	День революции в Тунисе
20 марта	День независимости
9 апреля	День памяти мучеников
1 мая	Праздник труда
25 июля	День провозглашения республики

2. Создать формулу в Microsoft Word

$$y = \sqrt{\frac{1}{n} \sum x_i}$$

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Гаевский А. Ю. Информатика. 7-11 класс: учеб. пособие, 3-е изд., доп. – К. : А.С.К., 2008. – 535 с.
2. Володіна І. Л., Володін В. В. Інформатика: Підручник для 9 кл. загальноосвітніх навчальних закладів. – Х. : Гімназія, 2009. – 384 с.
3. Информатика : 9 кл. : учеб. для общеобразоват. учебн. заведений: пер. с укр./ Ривкинд И. Я., Лысенко Т. И., Черникова Л. А., Шакотько В. В.; под общей ред. Згуровского М.З. – К. : Генеза, 2009. – 296 с.
4. Сухов А. Устройство компьютера для начинающих. Простыми словами о сложных вещах [Электронный ресурс] // Videоблог Андрея Сухова, <http://pcsecrets.ru>, 2011.
URL: <http://office.pcsecrets.ru/book.pdf>
5. Центр справки Word [Электронный ресурс] // Microsoft Office.
URL: <https://support.office.com/ru-ru/word>
6. Стоцкий Ю., Васильев А., Телина И. Office 2010. Самоучитель. – СПб. : Питер, 2011. – 432 с.
7. Жидкокристаллический дисплей [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Жидкокристаллический_дисплей
8. Ирак [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Ирак>
9. Турция [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Турция>
10. Иордания [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Иордания>
11. Гана [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Гана>
12. Кот-д'Ивуар [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Кот-д'Ивуар>
13. Нигерия [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Нигерия>
14. Эфиопия [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Эфиопия>
15. Тунис [Электронный ресурс] // Википедия.
URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Тунис>

Учебное издание

Методические указания
к практическим работам
«Основы работы в текстовом редакторе Microsoft Word 2010»
по курсу «Основы информатики и вычислительной техники»
для иностранных граждан подготовительного отделения

Ответственный за выпуск Ю. М. Лопаткин
Редактор А. Н. Витренко
Компьютерная верстка А. Н. Витренко

Формат 60×84/8. Усл. печ. л. 1,86. Уч.-изд. л. 2,16

Издатель и изготовитель
Сумский государственный университет
ул. Римского-Корсакова, 2, г. Сумы, 40007
Свидетельство субъекта издательского дела ДК № 3062 от 17.12.2007.