

## 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

### ЗВЕДЕННЯ ОСНОВНИХ ФОРМУЛ

**1.1** Положення матеріальної точки у просторі задається радіусом-вектором  $\vec{r}$  :

$$\vec{r} = \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z ,$$

де  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  – орти осей координат;  $x, y, z$  – координати точки.

Кінематичні рівняння руху в координатній формі мають такий вигляд:

$$x = f_1(t), y = f_2(t), z = f_3(t) ,$$

де  $t$  – час.

### 1.2 Середня швидкість

$$\langle \vec{v} \rangle = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} ,$$

де  $\Delta \vec{r}$  - переміщення матеріальної точки за проміжок часу  $\Delta t$  .

### Середня шляхова швидкість

$$\langle v \rangle = \frac{\Delta S}{\Delta t} ,$$

де  $\Delta S$  – шлях, який пройшла точка за проміжок часу  $\Delta t$  .

## Миттєва швидкість

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{i}v_x + \vec{j}v_y + \vec{k}v_z,$$

де  $v_x = \frac{dx}{dt}$ ;  $v_y = \frac{dy}{dt}$ ;  $v_z = \frac{dz}{dt}$  - проєкції вектора швидкості  $\vec{v}$  на осі координат.

Абсолютне значення швидкості

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}.$$

## 1.3 Прискорення

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{i}a_x + \vec{j}a_y + \vec{k}a_z,$$

де  $a_x = \frac{dv_x}{dt}$ ;  $a_y = \frac{dv_y}{dt}$ ;  $a_z = \frac{dv_z}{dt}$  - проєкції вектора прискорення  $\vec{a}$  на осі координат.

**Модуль прискорення**

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}.$$

При криволінійному русі прискорення розкладають на нормальну та тангенціальну складову

$$\vec{a} = \vec{a}_n + \vec{a}_\tau,$$

## 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

---

де  $\vec{a}_n$  і  $\vec{a}_\tau$  – відповідно нормальне і тангенціальне прискорення. Модулі цих величин дорівнюють:  $a_n = \frac{v^2}{R}$ ;  $a_\tau = \frac{dv}{dt}$ , де  $R$  – радіус кривини у даній точці траєкторії. Тоді можна записати

$$a = \sqrt{a_n^2 + a_\tau^2}.$$

**1.4 Кінематичне рівняння рівномірного руху матеріальної точки вздовж осі  $x$  має вигляд**

$$x = x_0 + v_x t,$$

де  $x_0$  – початкова координата.

При рівномірному русі  $\vec{v} = const$ ,  $a = 0$ .

**1.5 Кінематичне рівняння рівнозмінного руху  $\vec{a} = const$  вздовж осі  $x$**

$$x = x_0 + v_{0x} t + \frac{a_x t^2}{2},$$

де  $v_{0x}$  – початкова швидкість.

Швидкість точки при рівнозмінному русі

$$v_x = v_{0x} + a_x t.$$

**1.6 Кінематичне рівняння обертального руху має такий вигляд:**

$$\vec{\varphi} = \vec{f}(t),$$

де  $\varphi$  – кут повороту (або кутове переміщення).

## 1.7 Середня кутова швидкість

$$\langle \vec{\omega} \rangle = \frac{\Delta \vec{\varphi}}{\Delta t},$$

де  $\Delta \vec{\varphi}$  – кутове переміщення за час  $\Delta t$ .

## 1.8 Миттєва кутова швидкість

$$\vec{\omega} = \frac{d\vec{\varphi}}{dt}.$$

## 1.9 Кутове прискорення

$$\vec{\varepsilon} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}.$$

**1.10 Кінематичне рівняння для рівномірного руху по колу ( $\vec{\omega} = const, \vec{\varepsilon} = 0$ )**

$$\varphi = \varphi_0 + \omega t,$$

де  $\varphi_0$  - значення кутового переміщення в момент часу  $t = 0$ .

## 1.11 Частота обертання

$$\nu = \frac{N}{t}, \text{ або } \nu = \frac{1}{T},$$

## 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

---

де  $N$  – кількість обертів, що здійснюються за час  $t$ ;  $T$  – період обертання (час одного повного оберту).

**1.12 Кінематичне рівняння рівнозмінного обертання**  
( $\bar{\varepsilon} = \text{const}$ )

$$\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{\varepsilon t^2}{2}.$$

**Кутова швидкість тіла при рівнозмінному русі по колу**

$$\omega = \omega_0 + \varepsilon t.$$

**1.13 Зв'язок між лінійними та кутовими величинами,** що характеризують рух матеріальної точки, задається такими співвідношеннями:

**Зв'язок між лінійним і кутовим переміщеннями**

$$\Delta \vec{r} = [\vec{\varphi} \times \vec{r}].$$

**Лінійна швидкість** дорівнює векторному добутку кутової швидкості на радіус-вектор:

$$\vec{v} = [\vec{\omega} \times \vec{r}].$$

**Прискорення точки:**  
**тангенціальне**

$$\vec{a}_\tau = [\bar{\varepsilon} \times \vec{r}];$$

**нормальне**

$$\vec{a}_n = \omega^2 r \vec{n},$$

де  $\vec{n}$  - одиничний вектор нормалі.

### ПРИКЛАДИ РОЗВ'ЯЗАННЯ ЗАДАЧ

**Приклад 1.1** Автомобіль першу половину шляху рухався зі швидкістю  $v_1 = 80 \text{ км/год}$ , а другу половину - зі швидкістю  $v_2 = 40 \text{ км/год}$ . Визначити середню швидкість  $\langle v \rangle$  автомобіля.

$\langle v \rangle - ?$ <hr style="border: 0.5px solid black; margin-bottom: 10px;"/> $S_1 = S_2 = \frac{S}{2},$ $v_1 = 80 \text{ км/год} = 22,2 \text{ м/с},$ $v_2 = 40 \text{ км/год} = 11,1 \text{ м/с}.$	<p style="text-align: center;"><b>Розв'язання</b></p> <p>За визначенням середня шляхова швидкість тіла дорівнює</p> $\langle v \rangle = \frac{\Delta S}{\Delta t}, \quad (1)$
--	--

де  $\Delta S$  - увесь шлях;  $\Delta t$  - час руху автомобіля на цьому шляху.

За умовою задачі

$$\Delta S = S_1 + S_2, \quad \Delta t = t_1 + t_2$$

та

$$S_1 = S_2 = \frac{\Delta S}{2}.$$

Час проходження першої половини шляху автомобілем складає

$$t_1 = \frac{S_1}{v_1} = \frac{\Delta S}{2v_1}, \quad (2)$$

другої половини -

$$t_2 = \frac{S_2}{v_2} = \frac{\Delta S}{2v_2}. \quad (3)$$

Після підстановки (2) і (3) в (1) отримаємо

$$\langle v \rangle = \frac{\Delta S}{\frac{\Delta S}{2v_1} + \frac{\Delta S}{2v_2}} = \frac{2v_1v_2}{v_1 + v_2}.$$

Після підстановки числових значень фізичних величин отримаємо

$$\langle v \rangle = \frac{2 \cdot 22,2 \cdot 11,1}{22,2 + 11,1} = 2,67 \text{ (м/с)}.$$

Перевіримо розмірність отриманої величини:

$$\langle v \rangle = \frac{[v] \cdot [v]}{[v]} = \text{м/с}.$$

**Відповідь:**  $\langle v \rangle = 2,67 \text{ м/с}$ .

**Приклад 1.2** Під час переправи човен рухається перпендикулярно до берега зі швидкістю  $7,2 \text{ км/год}$ . Течія відносить його на  $150 \text{ м}$  вниз. Знайти: а) швидкість течії; б) час, який витрачається на переправу через річку. Ширина річки  $0,5 \text{ км}$ .

Розв'язання

$$\frac{v_2 - ? \quad t - ?}{S_1 = 0,5 \text{ км} = 500 \text{ м},}$$

$$S_2 = 150 \text{ м},$$

$$v_1 = 7,2 \text{ км/год} = 2 \text{ м/с}.$$

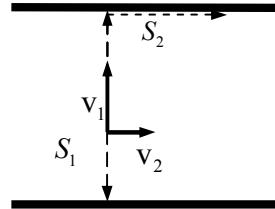


Рисунок 1

Переміщення човна під час переправи визначається співвідношеннями:  
перпендикулярно до берега

$$S_1 = v_1 t; \quad (1)$$

за течією

$$S_2 = v_2 t. \quad (2)$$

Виключимо з цих співвідношень час та знайдемо швидкість течії

$$v_2 = v_1 \frac{S_2}{S_1}. \quad (3)$$

Час переправи знайдемо з виразу (1)

$$t = \frac{S_1}{v_1}.$$



## 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

Підставимо числові значення фізичних величин та отримаємо

$$v_2 = 2 \cdot \frac{150}{500} = 0,6 (м/с),$$
$$t = \frac{500}{2} = 250 (с).$$

Елементарна перевірка розмірності дає для швидкості  $м/с$ , а для часу  $-с$ .

**Відповідь:**  $v_2 = 0,6 м/с$ ,  $t = 250 с$ .

**Приклад 1.3** Матеріальна точка рухається у площині  $xу$  згідно з рівняннями  $x = A_1 + B_1t + C_1t^2$  і  $y = A_2 + B_2t + C_2t^2$ , де  $B_1 = 7 м/с$ ;  $C_1 = -2 м/с^2$ ;  $B_2 = -1 м/с$ ;  $C_2 = 0,2 м/с^2$ . Знайти модулі швидкості і прискорення точки в момент часу  $t = 5 с$ .

### Розв'язання

$v - ?$ $a - ?$
$x = A_1 + B_1t + C_1t^2,$
$y = A_2 + B_2t + C_2t^2,$
$B_1 = 7 м/с,$
$C_1 = -2 м/с^2,$
$B_2 = 1 м/с,$
$C_2 = 0,2 м/с^2,$
$t = 5 с.$

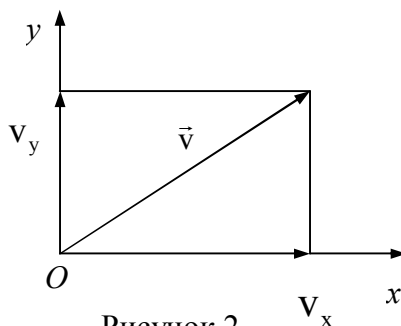


Рисунок 2

Визначимо проекції швидкості та прискорення на напрямки  $x$  та  $y$ . Оскільки за визначенням швидкість і прискорення тіла

## 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

---

– це відповідно перша і друга похідні за часом від координати, одержимо:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(A_1 + B_1 t + C_1 t^2) = B_1 + 2C_1 t,$$

$$a_x = \frac{d}{dt}(B_1 + 2C_1 t) = 2C_1,$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(A_2 + B_2 t + C_2 t^2) = B_2 + 2C_2 t,$$

$$a_y = \frac{d}{dt}(B_2 + 2C_2 t) = 2C_2.$$

Знаючи проекції швидкості і прискорення, легко знайти модулі цих величин. Для цього скористаємося теоремою Піфагора

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(B_1 + 2C_1 t)^2 + (B_2 + 2C_2 t)^2}, \quad (1)$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(2C_1)^2 + (2C_2)^2}. \quad (2)$$

Після підстановки числових значень величин у співвідношення (1) та (2) отримаємо

$$v = \sqrt{(7 + 2 \cdot 5(-2))^2 + (-1 + 2 \cdot 0,2 \cdot 5)^2} = \sqrt{169 + 1} = 13,1 \text{ (м/с)},$$

$$a = \sqrt{(2(-2))^2 + (2 \cdot 0,2)^2} = \sqrt{16 + 0,16} = 4,02 \text{ (м/с}^2\text{)}.$$

Перевіримо розмірність отриманих величин

$$[v] = \sqrt{([B_1] + [C_1][t])^2} = \sqrt{\left(\frac{M}{c} + \frac{M}{c^2} c^2\right)^2} = \frac{M}{c}.$$

**Відповідь:**  $v = 13,1 \text{ м/с}$ ;  $a = 4,02 \text{ м/с}^2$ .

**Приклад 1.4** Камінь падає з висоти  $H = 1200$  м без початкової швидкості. Який шлях пройде камінь за останню секунду свого падіння?

**Розв’язання**

$$\begin{array}{|l} h_0 - ? \\ \hline H = 1200 \text{ м,} \\ \tau = 1 \text{ с,} \\ g = 9,81 \text{ м/с}^2, \\ v_0 = 0. \end{array}$$

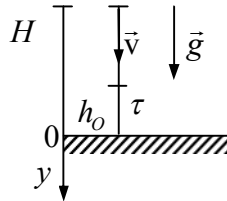


Рисунок 3

Враховуючи, що рух каменя є рівноприскореним з прискоренням  $a = g$ , його кінематичне рівняння руху має вигляд

$$y = H - \frac{gt^2}{2}.$$

У момент падіння на землю його координата  $y = 0$ , звідси час падіння каменя на землю дорівнює

$$t = \sqrt{\frac{2 \cdot H}{g}}.$$

Відповідно за час  $(t - \tau)$  камінь пройде шлях

$$h = \frac{g(t - \tau)^2}{2}.$$

# 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

---

Тоді за час  $\tau$  камінь пройде шлях

$$h_0 = H - h,$$

або

$$\begin{aligned} h_0 &= H - \frac{g(t-\tau)^2}{2} = H - \frac{g\left(\sqrt{\frac{2\cdot H}{g}} - \tau\right)^2}{2} = \\ &= H - \frac{g\left(\frac{2\cdot H}{g} - 2\sqrt{\frac{2\cdot H}{g}}\tau + \tau^2\right)}{2} = H - H + \tau\sqrt{2gH} - \frac{g\tau^2}{2}. \\ h_0 &= \tau\sqrt{2gH} - \frac{g\tau^2}{2}. \end{aligned}$$

Перевірка розмірності є нескладною

$$[\tau]\sqrt{[g]}[H] = c \cdot \sqrt{\frac{m}{c^2}} \cdot m = m.$$

Після підстановки числових значень фізичних величин отримаємо

$$h_0 = 1 \cdot \sqrt{2 \cdot 9,8 \cdot 1200} - \frac{9,8 \cdot 1^2}{2} = 148,5 \text{ (м)}.$$

**Відповідь:**  $h_0 = 148,5 \text{ м}$ .

**Приклад 1.5** Тіло обертається навколо нерухомої осі за законом  $\varphi = A + Bt + Ct^2$ , де  $A = 10 \text{ рад}$ ,  $B = 20 \text{ рад/с}$ ,  $C = -2 \text{ рад/с}^2$ . Знайти тангенціальне, нормальне та повне прискорення точки, що міститься на відстані  $r = 0,1 \text{ м}$  від осі обертання, для моменту часу  $t = 4 \text{ с}$ .

$$a_n - ? \quad a_\tau - ? \quad a - ?$$

$$\varphi = A + Bt + Ct^2,$$

$$A = 10 \text{ рад},$$

$$B = 20 \text{ рад/с},$$

$$C = -2 \text{ рад/с}^2,$$

$$r = 0,1 \text{ м},$$

$$t = 4 \text{ с}.$$

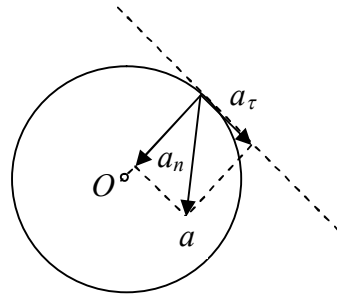


Рисунок 4

### Розв'язання

Повне прискорення  $a$  точки, що рухається вздовж кривої лінії, може бути знайдене як геометрична сума тангенціального прискорення  $a_\tau$ , направлено по дотичній до траєкторії, і нормального прискорення  $a_n$ , направлено до центра кривини траєкторії (рис.4):

$$\vec{a} = \vec{a}_\tau + \vec{a}_n.$$

Оскільки вектори  $\vec{a}_\tau$  і  $\vec{a}_n$  взаємно перпендикулярні, то модуль прискорення дорівнює

$$a = \sqrt{a_{\tau}^2 + a_n^2}. \quad (1)$$

Модулі тангенціального і нормального прискорення точки тіла, що обертається, визначаються формулами

$$a_{\tau} = \varepsilon r, \quad a_n = \omega^2 r, \quad (2)$$

де  $\omega$  - модуль кутової швидкості тіла;  $\varepsilon$  - модуль його кутового прискорення;  $r$  - відстань від точки до осі обертання. Підставляючи співвідношення (1) у формулу (2), одержимо

$$a = \sqrt{\varepsilon^2 r^2 + \omega^4 r^2} = r \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}. \quad (3)$$

Кутову швидкість  $\omega$  знайдемо, взявши першу похідну від кута повороту тіла за часом:

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = B + 2Ct.$$

У момент часу  $t = 4$  с модуль кутової швидкості дорівнює

$$\omega = [20 + 2(-2)4] = 4 \text{ (рад/с)}.$$

Кутове прискорення знайдемо, узявши першу похідну від кутової швидкості за часом:

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = 2C = -4 \text{ (рад/с}^2\text{)}.$$

Підставляючи значення  $\omega$ ,  $\varepsilon$  і  $r$  у вирази (2) і (3), одержимо відповідь:

$$\begin{aligned}a_{\tau} &= -4 \cdot 0,1 = -0,4 \left( \text{м/с}^2 \right), \\a_n &= 4^2 \cdot 0,1 = 1,6 \left( \text{м/с}^2 \right), \\a &= 0,1 \sqrt{(-4)^2 + 4^4} = 1,65 \left( \text{м/с}^2 \right).\end{aligned}$$

**Відповідь:**  $a = 1,65 \text{ м/с}^2$ .

### ЗАДАЧІ ДЛЯ САМОСТІЙНОГО РОЗВ'ЯЗАННЯ

**1.1** Матеріальна точка рухалася протягом  $t_1 = 15 \text{ с}$  зі швидкістю  $v_1 = 5 \text{ м/с}$ ,  $t_2 = 10 \text{ с}$  - зі швидкістю  $v_2 = 8 \text{ м/с}$  і  $t_3 = 6 \text{ с}$  - зі швидкістю  $v_3 = 20 \text{ м/с}$ . Визначити середню швидкість  $\langle v \rangle$  точки. **Відповідь:**  $\langle v \rangle = 8,87 \text{ м/с}$ .

**1.2** Тіло пройшло першу половину прямолінійного шляху за час  $t_1 = 2 \text{ с}$ , другу - за час  $t_2 = 8 \text{ с}$ . Визначити середню швидкість  $\langle v \rangle$  тіла, якщо довжина шляху  $s = 20 \text{ м}$ .

**Відповідь:**  $\langle v \rangle = 2 \text{ м/с}$ .

**1.3** Першу чверть шляху мотоцикліст проїхав зі швидкістю  $v_1 = 10 \text{ м/с}$ , другу - зі швидкістю  $v_2 = 15 \text{ м/с}$ , третю - зі швидкістю  $v_3 = 20 \text{ м/с}$  і останню - зі швидкістю  $v_4 = 5 \text{ м/с}$ . Визначити середню швидкість мотоцикліста на всьому шляху.

**Відповідь:**  $\langle v \rangle = 9,6 \text{ м/с}$ .

**1.4** Визначити час польоту літака  $t$  між двома пунктами, що розміщені на відстані  $S = 500 \text{ км}$ , якщо швидкість літака відно-

## 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

---

сно повітря  $v_1 = 100 \text{ м/с}$ , а швидкість зустрічного вітру, направлено під кутом  $\alpha = 30^\circ$  до напрямку руху,  $v_2 = 30 \text{ м/с}$ .

**Відповідь:**  $t = 1 \text{ год } 54 \text{ хв}$ .

**1.5** Дві прямих дороги перетинаються під кутом  $\alpha = 60^\circ$ . Від перехрестя одночасно від'їхали дві машини. Одна зі швидкістю  $v_1 = 60 \text{ км/год}$ , друга -  $v_2 = 80 \text{ км/год}$ . Визначити швидкості  $v'$ ,  $v''$ , з якими машини віддаляються одна від одної.

**Відповідь:**  $v' = 122 \text{ км/год}$ ;  $v'' = 72,2 \text{ км/год}$ .

**1.6** Автомобіль рухається зі швидкістю  $v_0 = 72 \text{ км/год}$  під прямим кутом до стіни. В момент, коли відстань до стіни -  $L = 400 \text{ м}$ , автомобіль подає короткий звуковий сигнал. Яку відстань  $l$  він проїде до моменту, коли водій почує луну? Швидкість звуку  $c = 330 \text{ м/с}$ .

**Відповідь:**  $l = 45,7 \text{ м/с}$ .

**1.7** Пасажира потягу, який рухається зі швидкістю  $u = 15,0 \text{ м/с}$ , помітив, що зустрічний потяг довжиною  $L = 210 \text{ м}$  пройшов повз нього за  $t = 6 \text{ с}$ . Визначити швидкість зустрічного потягу.

**Відповідь:**  $\langle v \rangle = 20 \text{ м/с}$ .

**1.8** Людина перебуває на відстані  $l = 50 \text{ м}$  від прямої дороги, по якій рухається автомобіль зі швидкістю  $v_1 = 10 \text{ м/с}$ .

а) У якому напрямку має бігти людина, щоб зустрітися з автомобілем, якщо автомобіль знаходиться на відстані  $b = 200 \text{ м}$  від людини за умови, що швидкість людини  $v_2 = 3 \text{ м/с}$ ?

б) Якою має бути найменша швидкість людини, щоб вона зустрілася з автомобілем?

**Відповідь:** а)  $56,5^\circ < \alpha < 123,5^\circ$ ; б)  $v_2 = 2,5 \text{ м/с}$ .

**1.9** Залежність пройденого тілом шляху  $s$  від часу має вигляд:  $s = At - Bt^2 + Ct^3$ , де  $A = 6 \text{ м/с}$ ;  $B = 3 \text{ м/с}^2$ ;  $C = 4 \text{ м/с}^3$ . Знайти:

а) залежність швидкості  $v$  та прискорення  $a$  від часу  $t$ ;



б) відстань  $s$ , яку пройшло тіло, швидкість  $v$  та прискорення  $a$  тіла через  $t = 2,00$  с після початку руху. Побудувати графік залежності шляху  $s$ , швидкості  $v$  та прискорення  $a$  від часу  $t$  для інтервалу  $0 \leq t \leq 3$  через  $0,5$  с.

**Відповідь:** а)  $v = A - 2Bt + 3Ct^2$ ;  $a = 2B + 6Ct$ ;

$$\text{б) } s = 24 \text{ м}; v = 38 \text{ м/с}; a = 42 \text{ м/с}^2.$$

**1.10** Залежність пройденого тілом шляху  $s$  від часу  $t$  задається рівнянням  $s = A + Bt + Ct^2$ , де  $A = 6$  м;  $B = 3$  м;  $C = 2$  м/с. Визначити середню швидкість  $\langle v \rangle$  і середнє прискорення  $\langle a \rangle$  тіла для інтервалу часу  $1 \leq t \leq 4$  с. Побудувати графік залежності шляху  $s$ , швидкості  $v$  та прискорення  $a$  від часу  $t$  для інтервалу  $1 \leq t \leq 5$  через  $1$  с.

**Відповідь:**  $\langle v \rangle = 7$  м/с;  $\langle a \rangle = 4$  м/с<sup>2</sup>.

**1.11** Частинка рухається вздовж прямої згідно з рівнянням  $x = At^3 + Bt$ , де  $A = -0,36$  м/с<sup>3</sup>;  $B = 2$  м/с. Визначити середній модуль швидкості  $\langle |v| \rangle$  і модуль середньої швидкості  $|\langle v \rangle|$  за перші 3 с від початку руху.

**Відповідь:**  $\langle |v| \rangle = 2,45$  м/с;  $|\langle v \rangle| = 1,24$  м/с.

**1.12** Матеріальна точка рухається прямолінійно. Залежність пройденого шляху від часу описується рівнянням  $s = 0,5t + t^3$  м. Визначити залежність швидкості та прискорення від часу; середню швидкість точки за другу секунду; шлях, який пройшла точка за п'яту секунду. Побудувати графіки залежності шляху, швидкості і прискорення від часу.

**Відповідь:**  $\langle v \rangle = 3,5$  м/с;  $s = 9,5$  м.

**1.13** Швидкість тіла змінюється за законом  $v = At^2 + Ce^{Bt}$ , де  $A = 3$  м/с<sup>3</sup>;  $B = 1$  с<sup>-1</sup>;  $C = 1$  м/с. Знайти прискорення тіла наприкінці першої секунди руху; шлях, пройдений тілом, і середню швидкість за цей час.

**Відповідь:**  $a = 6,72 \text{ м/с}^2$ ;  $s = 3,72 \text{ м}$ ;  $\langle v \rangle = 3,72 \text{ м/с}$ .

**1.14** Визначити початкову швидкість, яку необхідно надати тілу, кинутому вертикально вгору, щоб воно повернулося назад через  $t = 6 \text{ с}$ . Чому дорівнює максимальна висота підняття.

**Відповідь:**  $v_0 = 29 \text{ м/с}$ ;  $H = 42,9 \text{ м}$ .

**1.15** Тіло, кинуте вертикально вниз з початковою швидкістю  $v_0 = 19,6 \text{ м/с}$ , за останню секунду пройшло четверту частину шляху. Визначити час падіння тіла і його кінцеву швидкість. З якої висоти кинули тіло?

**Відповідь:**  $t = 6 \text{ с}$ ;  $v = 78,4 \text{ м/с}$ ;  $H = 294 \text{ м}$ .

**1.16** Кабіна ліфта, в якій відстань від підлоги до стелі дорівнює  $2,7 \text{ м}$ , почала підніматися з постійним прискоренням  $1,2 \text{ м/с}^2$ . Через  $2 \text{ с}$  після початку руху зі стелі кабіни почав падати болт. Знайти: а) час вільного падіння болта; б) переміщення і шлях за час вільного падіння в системі відліку, зв'язаною з шахтою ліфта.

**Відповідь:** а)  $t = 0,7 \text{ с}$ ; б)  $\Delta r = 0,7 \text{ м}$  і  $S = 1,3 \text{ м}$ .

**1.17** Тіло кинуте з поверхні землі під кутом  $\alpha = 30^\circ$  до горизонту з початковою швидкістю  $v_0 = 10 \text{ м/с}$ . Не враховуючи опір повітря, знайти: а) швидкість тіла в момент часу  $t_1 = 0,8 \text{ с}$ ; б) рівняння траєкторії; в) час, протягом якого тіло піднімалося, і час, протягом якого опускалося; г) дальність польоту; д) радіус кривизни траєкторії в момент  $t_1$ .

**Відповідь:** а)  $v = 9,16 \text{ м/с}$ ; в)  $t_{\uparrow} = 0,50 \text{ с}$ ; г)  $t_c = 8,66 \text{ м}$ ; д)  $R = 25,7 \text{ м}$ .

**1.18** Із одної точки одночасно кинуте два тіла з однаковою швидкістю  $v_0$  під різними кутами  $\alpha_1 = 30^\circ$  і  $\alpha_2 = 60^\circ$  до горизонту. Визначити відстань між тілами через  $\Delta t = 10 \text{ с}$  після початку руху.

**Відповідь:**  $\Delta S = 11,3 \text{ м}$ .

**1.19** Визначити траєкторію точки, якщо її радіус-вектор відносно початку координат змінюється за законом  $\vec{r} = 2t\vec{i} + 8t^2\vec{j}$ . Знайти середнє значення швидкості за час від  $t_1 = 1\text{ с}$  до  $t_2 = 10\text{ с}$ .

**Відповідь:**  $\langle v \rangle = 88,9\text{ м/с}$ .

**1.20** Частинка рухається з прискоренням  $\vec{a} = 2t\vec{i} + 4t\vec{j} + 3\vec{k}$ . Визначити модуль швидкості частинки в момент часу  $t = 2\text{ с}$ , якщо в початковий час момент часу  $t = 0\text{ с}$  її швидкість була  $v_0 = 3\vec{i} + 1\vec{j} - 1\vec{k}$ .

**Відповідь:**  $v = 12,4\text{ м/с}$ .

**1.21** Знайти кутову швидкість  $\omega$ : а) добового обертання Землі; б) часової стрілки на годиннику; в) хвилинної стрілки на годиннику; г) штучного супутника Землі, який рухається по круговій орбіті з періодом  $T = 88\text{ хв}$ . Чому дорівнює лінійна швидкість  $v$  руху цього супутника, якщо відомо, що його орбіта розташована на відстані  $h = 200\text{ км}$  від поверхні Землі.

**Відповідь:** а)  $\omega = 7,26 \cdot 10^{-5}\text{ рад/с}$ ; б)  $\omega = 14,5 \cdot 10^{-5}\text{ рад/с}$ ;

в)  $\omega = 1,74 \cdot 10^{-3}\text{ рад/с}$ ; г)  $\omega = 1,19 \cdot 10^{-3}\text{ рад/с}$ ; д)  $v = 7,80\text{ км/с}$ .

**1.22** Точка рухається по колу радіусом  $R = 30\text{ см}$  зі сталим кутовим прискоренням. Знайти тангенціальне прискорення точки, якщо відомо, що за  $4\text{ с}$  вона виконала 3 оберти.

**Відповідь:**  $a_t = 7,1 \cdot 10^{-1}\text{ м/с}^2$ .

**1.23** Колесо, що обертається рівноприскорено, досягло кутової швидкості  $\omega = 20\text{ рад/с}$  через  $N = 10$  обертів після початку обертання. Знайти кутове прискорення  $\varepsilon$  колеса.

**Відповідь:**  $\varepsilon = 3,2\text{ рад/с}^2$ .

**1.24** На циліндр, який може вільно обертатись навколо горизонтальної осі, намотана нитка. До кінця нитки прив'язали вантаж і надали йому можливість опускатися. Рухаючись рівноприскоре-

## 1 КІНЕМАТИКА ПОСТУПАЛЬНОГО ТА ОБЕРТАЛЬНОГО РУХУ

---

но, вантаж за час  $t = 3 \text{ с}$  опустився на  $h = 1,5 \text{ м}$ . Знайти кутове прискорення  $\varepsilon$  циліндра, якщо його радіус  $r = 4 \text{ см}$ .

**Відповідь:**  $\varepsilon = 8,33 \text{ рад/с}^2$ .

**1.25** За проміжок часу  $t = 10 \text{ с}$  точка пройшла одну шосту частину кола радіусом  $R = 150 \text{ см}$ . Обчислити за час руху: а) середнє значення модуля швидкості; б) модуль вектора середньої швидкості; в) модуль вектора середнього повного прискорення, якщо точка рухалась зі сталим тангенціальним прискоренням, а початкова швидкість дорівнювала нулю.

**Відповідь:** а)  $\langle v \rangle = 0,16 \text{ м/с}$ ; б)  $|\langle v \rangle| = 0,15 \text{ м/с}$ ;

в)  $|\vec{a}| = 0,73 \text{ м/с}^2$ .